Практическая работа по электротехнике для муниципального этапа XIV Всероссийской олимпиады школьников по технологии.

8-9 класс

1. Начертите принципиальную электрическую схему пятирожковой люстры с общим элементом защиты и элементами управления соответственно двумя лампами и тремя другими лампами

2. Соберите эту схему и проверьте ее работоспособность.

3. Измерьте ток через одну лампу, две лампы и три другие лампы, общий ток и общее напряжение, когда включены все лампы. Запишите результаты измерений.

4. Сравните значения общего тока и суммы токов, протекающих через лампы. Объясните результат.

5. Рассчитайте сопротивление зажженной лампы и измерьте сопротивление незажженной лампы. Объясните различие.

Ручная обработка древесины 8-9 классы

Сконструировать разделочную доску с внутренним контуром Технические условия:

- 1. С помощью образца (Рис. 1.) *разработать чертеж* и изготовить разделочную доску с внутренним контуром. Образец не копировать!
 - 1.1. Чертеж оформлять в соответствии с ГОСТ 2.104-68. Наличие рамки и основной надписи (углового штампа) на чертеже формата А4 обязательно. Основная надпись заполняется информацией представленной в технических условиях данной практики.
 - 1.2. Размеры на чертеже указывать с предельными отклонениями, указанные в технических условиях.
- 2. Материал изготовления фанера. Максимальные габаритные размеры рабочей заготовки 200х100х4 мм.

Примечание. Можно использовать фанеру толщиной 6 мм.

- 3. Предельные отклонения на все наружные и внутренние размеры ±1 мм.
- 4. Чистовую (финишную) обработку изделия выполнить шлифовальной шкуркой средней зернистости на тканевой основе.

5. Декоративную отделку выполнить с одной стороны с помощью электровыжигателя.



Рис. 1. Образец разделочной доски с внутренним контуром

Механическая обработка древесины 8-9 класс

Механическая обработка древесины

Изготовить по чертежу толкушку для продуктов питания.





Поз.	Наименование	Кол-во	Материал	Размеры (мм)
	Брусок (заготовка)	1	Берёза	$50 \times 50 \times 300$

Технические условия

- 1. Составьте по чертежу технологическую карту (Таблица 1) на изготовление толкушки для продуктов питания.
- 2. По чертежу и технологической карте изготовьте на токарном станке изделие.
- 3. Предельные отклонения размеров готового изделия: ±0,5 мм; по длине 1 мм.

Таблица 1

			Гаолица Г
N⁰	Последовательность	Графическое изображение	Инструменты,
Π/Π	технологических		оборудование,
	операций		материалы

Ручная обработка металла 8-9 класс

Изготовить лопаточку для ухода за комнатными растениями

Технические условия:

1. Материал изготовления – сталь Ст.3 ГОСТ 380-2005. Допустимая толщина заготовки 1,5-2 мм.

2. По указанным данным и изображению разработать чертеж лопаточки:

выполнить чертеж в масштабе 1:1, чертеж должен иметь рамку и основную надпись; сконструировать на чертеже элементы «*A*» *u* «*B*»;

наибольшие габаритные размеры: длина 100±1 мм, ширина 30±0,5 мм.

3. Гибку ручки лопаточки не выполнять.

4. Штыковую часть лопаточки заточить с одной стороны под углом 20-30°.

5. Предельные отклонения готового изделия ±0,5 мм.

6. Чистовую (финишную) обработку изделия выполнить шлифовальной шкуркой мелкой зернистости на тканевой основе.



Механическая обработка металла 8-9 класс

Изготовить ручку для ящика

Технические условия:

1. Материал детали – алюминий Д16Т ГОСТ 4784-97.

2. По указанным данным и приведенному изображению разработать чертеж ручки: выполнить чертеж в масштабе 1:1, чертеж должен иметь рамку и основную надпись; сконструировать на чертеже форму ручки – задать поверхность «А»;

наибольшие габаритные размеры: длина 60±0,1 мм, диаметр 18±0,1 мм.

3. Резьбу нарезать в слесарных тисах. Резьба должна быть чистой, без заусенцев и сорванных витков.

4. Окончательная отделка ручки – полировка. Полировку выполнить на токарном станке.

5. Предельные отклонения готового изделия ±0,1 мм.



7, 8-9 класс

Движение и навигация роботов с перемещением объектов Материалы и инструменты: Конструктор (LegoMindstorms NXT, LegoMindstorms EV3), ноутбук с программным обеспечением (NXT-G, EV3-G, RobotC)для программирования робота

Задача: построить и запрограммировать робота, который:

- Стартует из зоны старта/финиша «лицом» к перекрестку;
- Направление движения на перекрестке определяет участник;
- Собирает цветные объекты и отвозит их в соответствующего цвета секции (объект красного цвета отвозится в зону старта/финиша). Последовательность перемещения объектов в соответствующие зоны определяет участник.

Примечания: Размер робота на старте не должен превышать 250x250x250мм Траектория - черная линия шириной 30мм на белом фоне В качестве объектов для перемещения используются лёгкие банкиобъемом 330мл



Требования к роботу

8. До начала практического тура все части робота должны находиться в разобранном состоянии (все детали отдельно). При сборке робота нельзя пользоваться никакими инструкциями (в устной, письменном форме, в виде иллюстраций или в электронном виде).

9. Все элементы робота, включая микроконтроллер, систему питания, должны находиться на роботе.

10. Робот должен быть автономным, т.е. не допускается дистанционное управление роботом.

11. В конструкции робота может быть использован только один микроконтроллер.

12. Количество двигателей и датчиков в конструкции робота не ограничено.

13. В конструкции робота запрещается использование детали и узлы не входящие в робототехнический конструктор.

14. При зачетном старте робот должен быть включен вручную по команде члена жюри, после чего в работу робота нельзя вмешиваться.

7, 8-9 класс

по З Дмоделированию

Задание:

разработать и распечатать на 3D принтере прототип одного из видов изделий –



браслет,



кулон.

Фактический размер детали <u>не более</u> (длина, ширина, высота) - 50x50x30мм.

Порядок выполнения работы:

– разработать эскиз прототипа с указанием основных размеров и параметров;

– выполнить технический рисунок прототипа с использованием одной из программ: Blender; GoogleSketchUp; Maya; SolidWorks; 3DS Max или Компас 3DLT с учетом всех необходимых параметров для создания 3D модели;

– сохранить технический рисунок прототипа с названием zadanie_номер участника _rosolimp;

– перевести технический рисунок в формат .stl;

– выбрать настройки печати с заполнением 50% и распечатать прототип на 3D принтере;

- эскиз прототипа и сам прототип под вашим номером сдать членам жюри.

Рекомендации:

- 5. Разработать 3D модель в любом 3D редакторе, например: Blender, Google SketchUp, AutoCad, 3DS Max, SolidWorks ит.п.. При разработке 3D модели, необходимо учитывать ряд требований к ней:
- А. При разработке любой 3D модели в программе следует размещать деталь на ее наибольшем из плоских оснований, поскольку принтер наращивает модель снизу вверх.
- Б. Не допускается отсутствие целостности сетки модели, рваная топология. Модель, состоящая из нескольких объектов должна быть соединена в общую топологическую сетку, путем применениебулеиновых операций или инструментов ретопологии, встроенных в программы 3D-моделирования.
- В. Расположение частей модели не должно противоречить законам физики. 3D принтер не способен корректно распечатать абсолютно любую модель, и чем понятнее форма, тем ближе к задуманному будет результат печати.
- Г. Не допускается чрезмерная или недостаточная детализация модели. Следует учитывать, что при масштабировании модели часть деталей может быть утрачена ввиду технических возможностей принтера.
- Д. Не допускаются пустотелые модели. У всех элементов модели должна быть толщина, либо оно должны быть замкнуты. Модели должны быть твердотелыми.
- Е. Не допускается наложение и взаимопроникновение полигонов друг в друга. В случае необходимости подобных решений следует использовать изменение структурной сетки.
- Ж. Не допускается отсутствие касательных граней и поверхностей расположенные слишком близко границы слипнутся ввиду технологических особенностей печати. Следует соблюдать дистанцию минимум 100 микрон (1 мкм = 0,001 <u>мм</u> = 0,0001 <u>см</u>)
- 6. Экспортировать итоговый результат в формат для 3D-печати .stl;

7. Открыть .stl файл в программе управления 3D-принтером (зависит от модели 3D-принтера). Выбрать настройки печати.

8. Напечатать модель.