

Оглавление

9-11 класс	2
Задача 1. Драгоценные камни	2
Решение	2
Задача 2. Город будущего.....	4
Решение	4
Задача 3. Площадка перед домом	6
Решение	6
Задача 4. Сложный шифр	9
Решение	9

9-11 класс

Задача 1. Драгоценные камни

Имя входного файла:	gems.in
Имя выходного файла:	gems.out
Максимальное время работы на одном тесте:	1 секунда
Максимальный объем используемой памяти:	64 КБ

Гномы, жители страны Мории, добывают драгоценные камни трех видов — поделочные (вид А), полудрагоценные (вид В) и драгоценные (вид С). Хранят их гномы в одинаковых коробках, каждую из которых наполняют только одним видом камней. Заполненные коробки гномы складывают в огромных залах Мории одну на другую так, что получаются вертикальные стопки.

Самые «плохие» стопки гномы отдают оркам. Стопка считается плохой, если в ней подряд лежат более одной коробки, заполненной камнями вида А. Стопка считается «хорошей», если она не является «плохой».

От Вас **требуется** написать программу, которая для заданного количества коробок N будет определять число возможных «хороших» стопок.

Формат входного файла

В единственной строке входного файла записано одно натуральное число $1 \leq N \leq 20$.

Формат выходного файла

В единственной строке входного файла записано одно натуральное число — количество «хороших» вариантов формирования стопки.

Пример входного и выходного файлов

gems.in	gems.out
2	8

Примечание к примеру:

В примере из условия среди стопок длины 2 бывают «хорошие» стопки видов АВ, АС, ВА, ВВ, ВС, СА, СВ и СС. Стопки типа АА являются «плохими».

Решение

Задача относится к теме «Динамическое программирование». Для решения можно использовать двумерный массив $a[n][k]$, где будет храниться количество способов для последовательности длины n расставить элементы, причем последний элемент имеет тип k (т.е. равен 1, 2 или 3). Тогда $a[1][1]$, $a[1][2]$ и $a[3][3]$ будут равны 1, а формула расчета следующих элементов будут такими:

$$a[n][1] = a[n][2] = a[n-1][1] + a[n-1][2] + a[n-1][3]$$

$$a[n][3] = a[n-1][1] + a[n-1][2];$$

Однако, можно заметить, что для подсчета n-го элемента нужны всего 3 предыдущих, рассчитанных для n-1-го элемента: [n - 1][1], [n - 1][2], [n - 1][3]. Это позволяет отказаться от использования массива и обойтись четырьмя k0, k1, k2 и k соответственно.

Решение на PascalABC:

```
var k0,k1,k2,k:integer;
i,n:integer;
begin
  assign(input, 'gems.in');
  reset(input);
  readln(n);
  k0:=1;
  k1:=1;
  k2:=1;
  k:=3;
  for i:=2 to n do
  begin
    k0:=k1+k2;
    k1:=k;
    k2:=k;
    k:=k0+k1+k2;
  end;
  assign(output, 'gems.out');
  rewrite(output);
  write(k);
  close(input);
  close(output);
end.
```

Решение на Python:

```
n = int (input())
k0 = 1
k1 = 1
k2 = 1
k = 3
for i in range(2, n + 1):
    k0 = k1 + k2
    k1 = k
    k2 = k
    k = k0 + k1 + k2
print (k)
```

Задача 2. Город будущего

Имя входного файла:	city.in
Имя выходного файла:	city.out
Максимальное время работы на одном тесте:	1 секунда
Максимальный объем используемой памяти:	64 Кб

В городе будущего все дома – это небоскребы. Всего в городе M улиц, которые пересекаются и дают всего N перекрестков. Для организации эффективного движения необходимо, чтобы перед каждым перекрестком вдоль улицы было размещено лазерное устройство, отслеживающее поток транспортных средств, движущихся к перекрестку. Каждое такое устройство (лазер) работает только в одну сторону – от перекрестка вдоль улицы. Движение по всем улицам двустороннее. Любые два перекрестка соединены только одной улицей. Нет улиц от k -го перекрестка до него самого.

Итак, от Вас **требуется** написать программу, вычисляющую для каждого перекрестка количество лазеров, которые необходимо на нем поставить властям города.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа N и M ($0 < N \leq 100$, $0 \leq M \leq N*(N-1)/2$).

Каждая из следующих M строк содержит разделенные пробелом два натуральных числа i и j ($1 \leq i, j \leq N$), которые означают, что перекрестки i и j соединены улицей.

Формат выходных данных

В первой строке выходного файла нужно вывести N чисел: i -ое число означает количество лазеров на i -ом перекрестке.

Пример входного и выходного файлов

city.in	city.out
7 10	3 3 2 2 5 2 3
5 1	
3 2	
7 1	
5 2	
7 4	
6 5	
6 4	
7 5	
2 1	
5 3	

Решение

Данная задача относится к теме «Графы» и затрагивает основные понятия данной темы. Представим город графом, в котором перекрестки – это вершины, ребра – это улицы, их соединяющие. Заведем в программе массив размером максимум 50 000 элементов. Каждый элемент этого

массива будет хранить количество лазеров, которые нужно установить на перекрестке так, чтобы каждый лазер контролировал движение к перекрестку на «своей» улице.

Поскольку улицы с двухсторонним движением, то каждое ребро дает по два лазера – на каждом перекресте, завершающем участок, навстречу движению транспорта. Сразу при вводе будем увеличивать на 1 соответствующие элементы массива.

Решение на PascalABC:

```
program city;
var
  n, i, m, x, y: integer;
  ans: array[1..50000] of integer;
begin
  assign(input, 'city.in');
  reset(input);
  readln(n, m);
  for i := 1 to m do
  begin
    readln(x, y);
    ans[x] += 1;
    ans[y] += 1;
  end;
  assign(output, 'city.out');
  rewrite(output);
  for i := 1 to n do write(ans[i], ' ');
  close(input);
  close(output);
end.
```

Решение на Python:

```
n, m = map(int, input().split())
a = [0 for i in range(n)]
for i in range(m):
  x = list(map(int, input().split()))
  a[x[0]-1] += 1
  a[x[1]-1] += 1
for j in a:
  print(j, end=' ')
```

Задача 3. Площадка перед домом

Имя входного файла: tile.in
Имя выходного файла: tile.out
Максимальное время работы на одном тесте: 2 секунды
Максимальный объем используемой памяти: 64 Кб

Иван Петрович купил для укладки дорожек на своем участке некоторое количество тротуарной плитки. После того, как все дорожки были готовы, осталось еще n плиток одинакового размера: w — ширина и h — высота. Иван Петрович решил уложить на своем участке перед домом еще и квадратную площадку так, чтобы она занимала как можно меньше места на участке. Для того, чтобы площадка была красивая, каждая плитка должна быть размещена строго в прямоугольнике размером w на h . Плитка нельзя поворачивать на 90 градусов и размещать так, чтобы они накладывались одна на другую, а то площадка будет с ухабами.

От Вас **требуется** написать программу, которая вычислит минимальный размер стороны площадки, которая получится перед домом Ивана Петровича.

Формат входных данных

Входной файл содержит одну строку, в которой находятся разделенный пробелом три натуральных числа: w, h, n ($1 \leq w \cdot h \cdot n \leq 10^9$).

Формат выходных данных

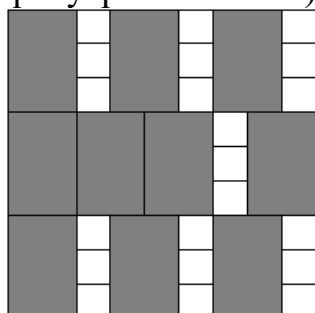
Одно натуральное число – минимальный размер стороны площадки.

Примеры входных и выходных файлов

tile.in	tile.out
2 3 10	9

tile.in	tile.out
1 1 1	1

Рисунок, поясняющий первый пример (закрашенные прямоугольники – это тротуарные плитки):



Решение

Данная задача относится к теме «Бинарный поиск по ответу». Из-за больших ограничений на n, w, h линейный перебор возможной длины стороны квадратной площадки не будет проходить по времени. Используем бинарный поиск по ответу.

Анализ условия показывает, что размеры площадки лежат в пределах от $\min(w,h)$ до $n * \max(w,h)$. За $O(1)$ легко проверить, поместятся ли все плитки в квадрат со стороной a ($n \leq (a / w) * (a / h)$). Считаем, что искомым ответ лежит в интервале от Min до Max . Теперь проверим, удовлетворяет ли условию квадрат со стороной $\text{Mid} = (\text{Min} + \text{Max}) / 2$. Если да, то $\text{Max} = \text{Mid}$, иначе $\text{Min} = \text{Mid} + 1$.

Выполняем эту процедуру до тех пор, пока не сойдутся Min и Max . Мы будем всё точнее получать возможный диапазон ответа (каждый раз область поиска уменьшается в 2 раза). Когда Min станет равно Max , выведем значение Min и прекратим работу программы. Сложность такого решения: $O(\log(n * \max(w,h)))$.

Решение на PascalABC:

```
var
    l, r, w, h, n, m, xx: int64;
begin
    assign(input, 'tile.txt');
    reset(input);
    readln(w, h, n);
    close(input);
    assign(output, 'tile.txt');
    rewrite(output);
    l := min(w, h);
    r := n * max(w, h);
    while (l <> r) do
        begin
            m := (l+r) div 2;
            xx := (m div w) * (m div h);
            if (n <= xx)
                then r := m
                else l := m+1;
        end;
    writeln(l);
    close(output);
end.
```

Решение на Python:

```
w, h, n = map(int, input().split())
if (w > h):
    l = h
    r = w
else:
    l = w
    r = h
r *= n
while (l != r):
    m = (l+r) // 2
```

```
xx = (m // w) * (m // h)
if (n<=xx): r = m
else: l = m + 1
print(l)
```


Задача 4. Сложный шифр

Имя входного файла: cipher.in
Имя выходного файла: cipher.out
Максимальное время работы на одном тесте: 1 секунда
Максимальный объем используемой памяти: 64 Кб

Для передачи сообщения по открытому каналу связи шифровальщики придумали сложный шифр. Шифр состоит из N различных чисел, записанных в одну строку через пробелы. Дешифрованное сообщение состоит из K чисел, которые являются номерами исходных чисел, разбивающих исходное сообщение на K частей (подпоследовательностей), так что сумма минимумов каждой подпоследовательности будет максимальной.

Итак, от Вас **требуется** написать программу, которая выполняет дешифровку заданного шифра.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два разделенных пробелом натуральных числа N и K ($1 \leq K < N \leq 300$).

Вторая строка входного файла содержит зашифрованное сообщение – N разделенных пробелом целых различных натуральных чисел $a_1, a_2, a_3 \dots a_n$ ($1 \leq a_i \leq 10^9$).

Формат выходных данных

Выходной файл в первой строке содержит максимальную сумму K слагаемых, которые являются минимумами каждой части разбиения последовательности на K частей.

Во второй строке выходного файла содержится дешифрованное сообщение из разделенных пробелом K натуральных чисел – номеров чисел в последовательности, которые завершают каждую из подпоследовательностей зашифрованного сообщения.

Пример входного и выходного файлов

cipher.in	cipher.out
10 5	27
1 10 2 8 9 3 5 4 7 6	3 4 5 8 10

Пояснения к примеру::

В примере зашифрованное сообщение из 10 чисел разбивается на 5 частей:

{1, 10, 2}, {8}, {9}, {3 5 4}, {7 6}

Искомая сумма равна $1+8+9+3+6=27$

Решение

Данная задача относится к теме «Динамическое программирование». Обозначим как $rmq[i][j]$ минимальный элемент в массиве между i -й и j -й позицией, включительно. Для вычисления $rmq[i][j]$ можно использовать следующие формулы: $rmq[i][i] = 1$ $rmq[i][j] = \min(rmq[i][j - 1], a[j])$ Обозначим как $d[r][c]$ максимальную сумму минимумов, которую можно получить на отрезке с первого по r -й элемент, если разбить его на c частей.

Тогда $d[r][c] = \min(d[r - k][c - 1] + \text{rmq}[r - k + 1][r])$ для всех k от 1 до r .
 Ответ содержится в элементе $d[n][k]$. Для восстановления самого разбиения необходимо также запоминать, для какого k достигается минимум (это позволит восстановить ответ). Следует также обратить внимание на возможность переполнения 32-битного типа данных в этой задаче. Использование 32-битный тип данных не позволит набрать полный балла за задачу.

Решение на PascalABC:

```

var
    i, j, n, k, l, r, cur, asize: int64;
    a, ans: array[1..300] of int64;
    rmq, d, pr: array[0..300, 1..300] of int64;
begin
    read(n, k);
    for i := 1 to n do read(a[i]);
    for l := 1 to n do
        for r := l to n do
            begin
                cur := a[l];
                for i := l to r do cur := min(cur, a[i]);
                rmq[l, r] := cur
            end;
    for i := 1 to n do d[0, i] := rmq[1, i];
    for i := 1 to k - 1 do
        for j := 1 to n do
            for l := 1 to j do
                if d[i, j] < d[i - 1, l] + rmq[l + 1, j]
                then
                    begin
                        d[i, j] := d[i - 1, l] + rmq[l + 1, j];
                        pr[i, j] := l
                    end;
    writeln(d[k - 1][n]);
    i := k - 1;
    j := n;
    asize := 0;
    while pr[i, j] <> 0 do
        begin
            inc(asize);
            ans[asize] := pr[i, j];
            j := pr[i, j];
            dec(i)
        end;
    for i := asize downto 1 do write(ans[i], ' ');
    writeln(n)

```

end.

Решение на Python:

```
n, k = map(int, input().split())
a = list(map(int, input().split()))

rmq = [[-1] * n for i in range(n)]
for i in range(n):
    rmq[i][i] = a[i]

for i in range(n):
    for j in range(i + 1, n):
        rmq[i][j] = min(rmq[i][j - 1], a[j])

d = [[-1] * (k + 1) for i in range(n + 1)]
f = [[-1] * (k + 1) for i in range(n + 1)]
d[0][0] = 0
for i in range(n):
    for j in range(k):
        if d[i][j] != -1:
            for l in range(i + 1, n + 1):
                v = d[i][j] + rmq[i][l - 1]
                if v > d[l][j + 1]:
                    d[l][j + 1] = v
                    f[l][j + 1] = i

print(d[n][k])
a = []
c = n
p = k
while c > 0:
    c = f[c][p]
    p -= 1
    if c != 0:
        a.append(c)
a.reverse()
a.append(n)
print(" ".join([str(x) for x in a]))
```