

Конкурс понимания устного текста

Ключи

Exercice 1. ____ / 11 points.

1	a	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
2	a	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
3	a	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
4	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
5	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
6	a	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
7	a, c, e	<i>(3 points: 1 point par réponse correcte)</i>
8	c	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
9	a	<i>(1 point par réponse correcte)</i>

Exercice 2. ____ / 14 points

1	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
2	c	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
3	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
4	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
5	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>

Всероссийская олимпиада по французскому языку для учащихся 9-11 классов.
Муниципальный этап. 2021-2022 учебный год. Уровень сложности B1+

6	a, c	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
7	a	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
8	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
9	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
10	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
11	c	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
12	b	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
13	a	<i>(1 point par réponse correcte)</i>
14	c	<i>(1 point par réponse correcte)</i>

Total _____ sur 25 points

ЛИСТ ОТВЕТОВ ЖЮРИ
ЛЕКСИКО-ГРАММАТИЧЕСКИЙ ТЕСТ

1	A. a vecu	B. vivait	C. vive
2	A. devenir	B. créer	C. deviner
3	A. se changer	B. changer	C. se faire
4	A. aidait à lui	B. lui aidait	C. l'aidait
5	A. maternel	B. natal	C. natale
6	A. s'en transporta	B. s'y transporta	C. y se transporta
7	A. mieux	B. bien	C. bon
8	A. en vacances	B. de vacances	C. par vacances
9	A. à la main	B. dans la main	C. à main
10	A. rencontrera	B. va rencontrer	C. allait rencontrer
11	A. à lui	B. la sienne	C. le sien
12	A. par	B. avec	C. de
13	A. de ce que	B. dont	C. de ce qui
14	A. ne pourrai plus	B. ne pourai plus	C. ne peux plus
15	A. de la	B. de	C. d'une
16	A. à lui	B. de lui	C. d'elle
17	A. s'est appelée	B. s'appelait	C. s'appelle
18	A. avait reçu	B. a reçu	C. recevait
19	A. par	B. de	C. ----
20	A. de	B. des	C. les
21	A. par le	B. du	C. d'un
22	A. dont	B. que	C. auquel
23	A. de la	B. avec la	C. à la
24	A. ----	B. à	C. de
25	A. avait promis	B. a promis	C. promet

Total ____ / 25 points

ЛИСТ ОТВЕТОВ ЖЮРИ
ПОНИМАНИЕ ПИСЬМЕННЫХ ТЕКСТОВ

DOCUMENT 1

13 points

1 Quel est le sujet de ce document ?

1 point

L'impact des jeux vidéo sur les jeunes.

2. Cochez Vrai ou Faux et justifiez votre réponse en citant un passage du texte.

2 points

	Vrai	Faux
Le jeu vidéo est principalement considéré comme un divertissement par les jeunes.		
Justification : Les jeux vidéo ne représentent qu'une activité de loisir pour la plupart des jeunes. OU Un jeu vidéo, qu'il soit en ligne ou joué sur un ordinateur, une console ou un téléphone portable, est avant tout un univers ludique auquel la plupart des jeunes aiment se frotter.	X	

3. À votre avis, que signifie cette phrase « les jeux vidéo sont devenus un phénomène de société » ?

Expliquez avec vos propres mots.

2 points

Les jeux vidéo prennent de plus en plus de place dans notre quotidien, que nous soyons joueurs ou non.

4. Qu'est-ce qui, d'après l'article, permettrait aux parents d'instaurer un dialogue avec leurs enfants autour des jeux vidéo ?

1 point

Jouer aux jeux vidéo ensemble avec leurs enfants.

5. Cochez Vrai ou Faux et justifiez votre réponse en citant un passage du texte.

2 points

	Vrai	Faux
Les jeux vidéo peuvent être utilisés dans le domaine de la santé.	X	
Justification : Certains professionnels de santé utilisent les jeux vidéo comme un outil thérapeutique parmi d'autres.		

6. Pour ou contre ? Indiquez au moins trois arguments en faveur et trois arguments contre les jeux vidéo.

3 points

POUR	CONTRE
1. activité pour se détendre / univers ludique	1. violence/ comportements agressifs
2. effets positifs sur le développement intellectuel de l'enfant	2. addiction/ dépendance
3. effets positifs sur le fonctionnement du cerveau à tout âge	3. isolement
4. outil thérapeutique	4. baisse du niveau scolaire/ problème d'apprentissage

7. Pourquoi la société contemporaine porte-t-elle un regard critique sur les jeux vidéo ? Répondez avec vos propres mots.

2 points

Les jeux vidéo développent un aspect addictif chez les jeunes, qui deviennent "accro" à leurs écrans. Cela constitue un vrai problème dans le sens où les jeunes mélangeraient leur ordre des priorités et feraient passer leurs études, ainsi que leur famille bien après les jeux vidéo. Les jeux vidéo mènent à la désocialisation.

DOCUMENT 2.

12 points

1-8. Repérez dans le texte les professions choisies par... *1 point par réponse correcte*

1. Les femmes : journaliste et avocate, décoratrice d'intérieur
2. Les hommes : médecin et professeur de collège, ingénieur commercial
3. Les jeunes de moins 20 ans : attaché commercial, vétérinaire ou éducateur spécialisé
4. Les moins de 30 ans : pédiatre, programmeur informatique et courtier en bourse
5. Les plus de 60 ans : directeur de ressources humaines, responsable des achats ou pharmacien
6. Les habitants de Normandie : métiers de la banque
7. Les habitants de Lorraine : inspecteur de police
8. Les habitants de Corse : pompier

9. Sur quelle théorie se base ce test ? 1point

La théorie des types psychologiques chère à Carl Jung.

10. Combien de types psychologiques se retrouvent dans cette théorie ? 1point

16

11. Lesquels de ces éléments exercent une influence sur le choix du métier : 1point

- a) le lieu d'habitation
- c) l'âge
- d) le sexe

12. On trouve ce test 1point

- c) sur Internet

Total ____ / 25 points