

Практический тур
(Максимальное количество баллов практического тура: 100 баллов)

ЗАДАНИЕ №1

Открытая квартира
(максимальное количество баллов - 20)

Оборудование и помощники:

1. Телефонный аппарат или смартфон
2. Помощник, изображающий соседа

Условия: По возвращении домой вы обнаружили, что дверь вашей квартиры взломана или открыта Ваши действия». Оценивается правильность выполнения задания.

Условия выполнения задания:

Задание выполняется в коридоре перед приоткрытой дверью кабинета. За дверью соседнего кабинета находится помощник.

Алгоритм действий:

- не входить в квартиру;
- позвонить в соседнюю квартиру и вызвать милицию по телефону 02;
- позвонить домой и узнать, что там происходит;
- попросить кого-нибудь из соседей дежурить у подъезда, чтобы выяснить, на какой машине и куда уедут предполагаемые воры;
- наблюдая за квартирой, подготовиться к тому, чтобы запомнить возможных «гостей» (лица, одежду, телосложение);
- дожидаться приезда милицейского наряда, не входя в свою квартиру;
- действовать в соответствии с распоряжениями сотрудников милиции.

Оценка задания. Полное соблюдение алгоритма выполнения задания оценивается в 20 баллов. За невыполнение каждого пункта дается штраф – 2 балла.

ЗАДАНИЕ №2

«Средства индивидуальной защиты»
(максимальное количество баллов - 20)

Оборудование :

- 1.Противогазы ГП-5

Условия выполнения задания:

Участник с противогазом в походном положении стоит на линии. Член жюри подает команду «ГАЗЫ», участник надевает противогаз.

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1	При надевании противогаза не закрыты глаза	5 баллов
2	При надевании противогаза продолжается дыхание	5 баллов

3	После надевания противогаза не сделан полный выдох	5 баллов
4	Допущено образование таких складок или перекосов, при которых наружный воздух может проникнуть под лицевую часть	5 баллов

Оценка задания: Максимальное количество баллов (20) дается за правильно выполненное задание. При указанных ошибках «штраф» вычитается.

ЗАДАНИЕ №3

Первая помощь пострадавшему

(максимальное количество баллов - 20)

Оборудование :

1. Стул
2. Пакет с надписью «Лед»
3. Бинт (ширина - 10 см.)
4. Стационарный телефон или «мобильный телефон»

Условия выполнения задания: Во время спортивной игры пострадавший получил вывих в голеностопном суставе. Окажите первую помощь.

Задание выполняется на статисте или на манекене.

Алгоритм выполнения задания:

1. Придать неподвижность голеностопному суставу;
2. Предложить анальгин (имитировать);
3. Зафиксировать голеностопный сустав эластичным бинтом. Повязку накладывают следующим образом: делают тур вокруг нижней части голени, затем косой виток от внутренней лодыжки к подушечке мизинца стопы, виток вокруг стопы на уровне подушечек пальцев, затем косой виток от подушечки большого пальца к наружной лодыжке, опять проводят бинт вокруг голени и снова повторяют витки вокруг стопы сверху предыдущих;
4. Приложить лед;
5. Вызвать скорую помощь

Оценка задания: Максимальное количество баллов (20) дается за правильно выполненное задание. За каждый невыполненный пункт алгоритма снимает штраф 4 баллов

ЗАДАНИЕ №4

Уничтожение огневой точки условного противника ружейным огнём

(максимальное количество баллов - 20)

Оборудование :

1. Тир
2. Пневматические винтовки

3.Пульки

4. 3 падающие мишени

Условия выполнения задания: «Огневая точка условного противника» (3 падающие мишени) расположена на расстоянии 10 м. от укрытия. Участнику выдаются пневматическая винтовка с открытым прицелом и 5 пуль, которыми он должен поразить 3 падающие мишени из положения «стоя».

Необходимые материалы и оборудование: пневматическая винтовка, по 5 п падающие мишени.

Алгоритм выполнения задания:

1. На исходном рубеже, участник получает от члена жюри команду «К бою!», после чего перемещается на огневой рубеж, докладывает о готовности к стрельбе и после команды члена жюри «Огонь!» приступает к стрельбе.

2. Участник поочерёдно заряжает пули и производит последовательно выстрелы по откидным мишеням. Если мишени поражены менее, чем пятью выстрелами, выполнение задания прекращается.

Стрельба производится до поражения трех откидных мишеней (кругов) или до израсходования «боеприпасов».

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1.	Не поражена одна мишень	6
2.	Не поражены две мишени	15
3.	Не поражены три мишени	20
4	Открытие огня без команды члена жюри	5
5	Направление оружия на людей	20

Оценка задания: Максимальное количество баллов (20) дается за правильно выполненное задание. При указанных ошибках «штраф» вычитается.

ЗАДАНИЕ №5

(максимальное количество баллов - 20)

Ориентирование на местности

Оборудование:

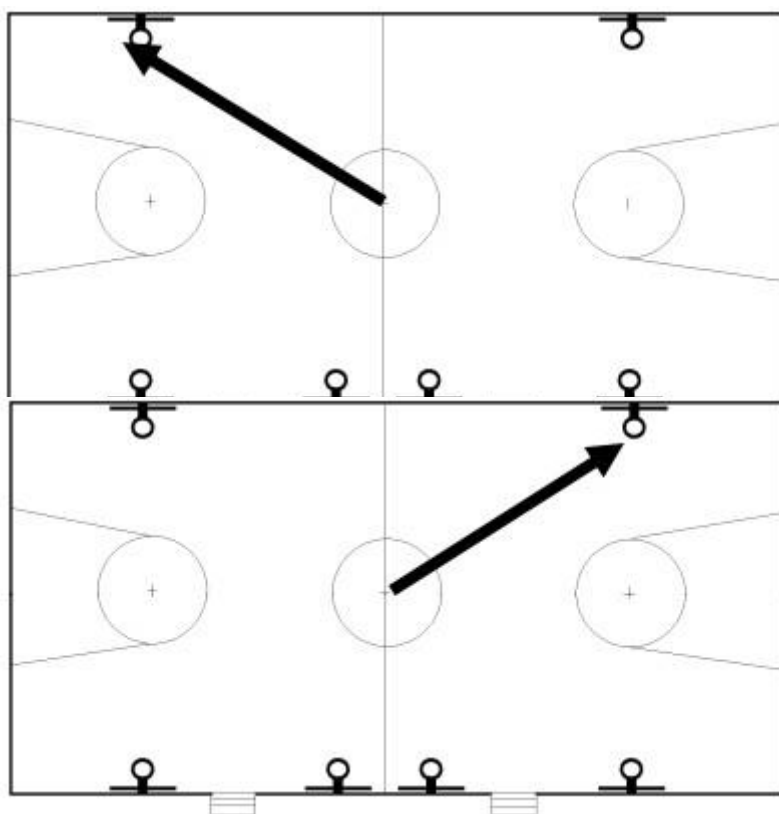
1. Спортивная площадка
2. Компасы Адрианова
3. Ориентиры для определения азимута

Задание: Определить магнитный азимут на предмет по компасу.

Условия:

Занятие на спортивной площадке или в спортивном зале. Перед участником находится компас Адрианова.

В течение 2-х минут, по команде члена жюри участник должен определить магнитный азимут на два ориентира, расположенных в зале.



Условия подсчёта результата

№	Перечень ошибок	Штраф
1	Ошибка от 1 до 5 градусов	по 1 баллу
2	Ошибка более 5 градусов	20 баллов

Оценка задания: Максимальное количество баллов (20) дается за правильно выполненное задание. При указанных ошибках «штраф» вычитается.