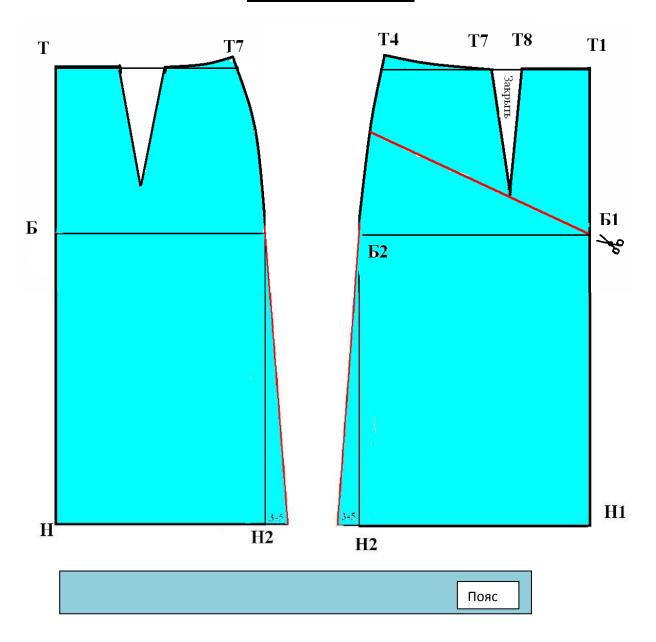
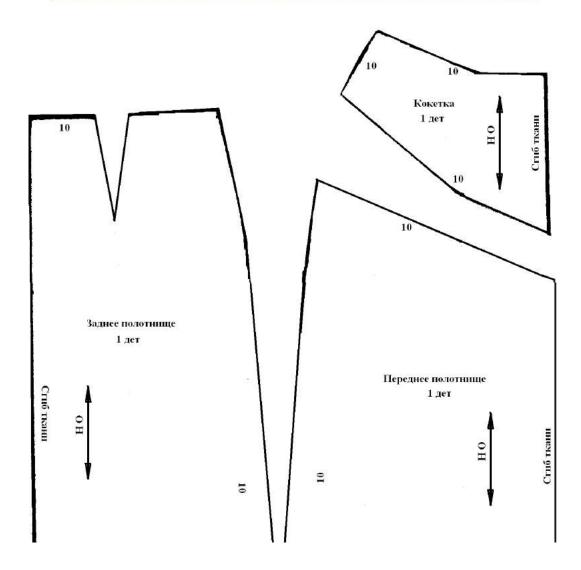
Карта контроля практического задания по моделированию с нанесёнными линиями фасона изделия и необходимыми надписями (для жюри) «Моделирование юбки»



Результат моделирования

Подготовка выкройки к раскрою





Карта пооперационного контроля «Моделирование юбки»

№ п/п	Критерии оценивания	Баллы	Оценка жюри
	Нанесение новых линий фасона		
1.	Нанесение линии кокетки через конец вытачки	2	
2.	Полное и качественное закрытие вытачки	1	
3.	Наличие надписи на чертеже «закрыть» и «разрезать»	2	
4.	Расширение по линии низа сбоку переднего и заднего полотнища от 20 до 50 мм	2	
5.	Выполнение полного комплекта деталей (заднее и переднее полотнище юбки, кокетка, пояс)	3	
	Подготовка выкройки юбки к раскрою		
6.	Выполнение полного комплекта деталей, соответствие	2	
	намеченным линиям и модели		
7.	Наличие надписей названия деталей юбки	1	
8.	Указание количества деталей юбки	1	
9.	Наличие направления нити основы	1	
10.	Сгибы деталей, линии середины	1	
11.	Наличие надсечек (под застежку-молнию, под пуговицу)	1	
12.	Припуски на обработку деталей юбки	1	
13.	Аккуратность выполнения моделирования	2	
	Итого	20	

Карта пооперационного контроля практической работы «Обработка декоративной детали – паты»

№	Критерии оценки		Баллы	Оценка
п/п				жюри
1	Правильная организация рабочего места, наличие формы	(да/нет)	1	
2	Симметричность разметки фигурного конца паты	(да/нет)	2	
3	Ширина паты по всей длине одинакова	(да/нет)	2	
4	Качество высеченных и выправленных углов	(да/нет)	2	
5	Ширина отделочной строчки по всему периметру одинакова	(7-10)	3	
	±1 мм			
6	Правильная разметка паты на основной детали	(да/нет)	1	
7	Качество отделочных параллельных строчек	(да/нет)	3	
8	Наличие закрепок, их оптимальная длина (5-	-7) ±1 мм	2	
9	Нити временного назначения удалены	(да/нет)	1	
10	Качество крепления пуговицы	(да/нет)	1	
11	Качество ВТО на всех этапах	(да/нет)	1	
12	Соблюдение безопасных приемов труда	(да/нет)	1	
		Итого:	20	

3D-моделирование

8 класс

Критерии оценивания практической работы по 3D-моделированию

	Шифр участника			
№ п/п	Критерии	Кол-во баллов	Оценка жюри	
1	Умение создать трехмерную модель в виде эскиза	2		
	Работа в 3D-редакторе	8		
2	Скорость выполнения работы: не уложились в отведенные 3 часа (0 баллов); - уложились в отведенные 3 часа (2 балла); - затратили на выполнение задания менее 2,5 часов (4 балла)	3		
	Знание базового интерфейса работы с графическим 3D-редактором (степень самостоятельности изготовления модели): -требуются постоянные пояснения при изготовлении модели (2 балла); - нуждаются в пояснении последовательности работы, но после объяснения самостоятельно выполняют работу (2 балла); - самостоятельно выполняют все операции при изготовлении молели (4 Точность моделирования объекта			
	Работа на 3D-принтере	8		
5	Сложность выполнения работы (конфигурации)	4		
	Уровень готовности 3D -модели для подачи на 3D принтер - не готова совсем (0 баллов); - готова, но не экспортирована в формат для 3D-печати —.stl (не уложилась в заданное время) (2 балла); - полностью готова и экспортирована в формат для 3D-печати —.stl (4	4		
	Оценка готовой модели	17		
7	Модель в целом получена (требует серьёзной доработки, требует незначительной корректировки, не требует доработки – законченная	3		
8	Сложность и объем выполнения работы	2		
9	Творческий подход	2		
10	Оригинальность решения	2		
11	Внешнее сходство с эскизом	2		
12	Соответствие теме задания	2		
13	Композиционное решение	2		
14	Рациональность технологии и конструкции изготовления	2		
	Выполнение эскиза	5		
	Итого	40		

Робототехника

8 класс Карта пооперационного контроля и критерии оценки практической работы

	Шифр участника		
№ п/п	Критерии оценки	Кол- во	Оценка жюри
		баллов	
1.	Сборка робота	10	
2.	Программирование робота	10	
3.	Робот полностью покинул стартовую площадку	5	
4.	Робот объехал и не уронил объект транспортировки красного цвета (начисляется один раз)	5	
5.	Объект находится в зоне соответствующего цвета (начисляется за каждый перемещенный объект)	5	
6.	Робот полностью пересек три разных перекрестка (начисляется за каждый пересеченный перекресток)	3	
7.	Робот финишировал в зоне старта/финиша после выполнения всего задания	2	
	Итого	40	

_

¹ Проекция робота вне зоны