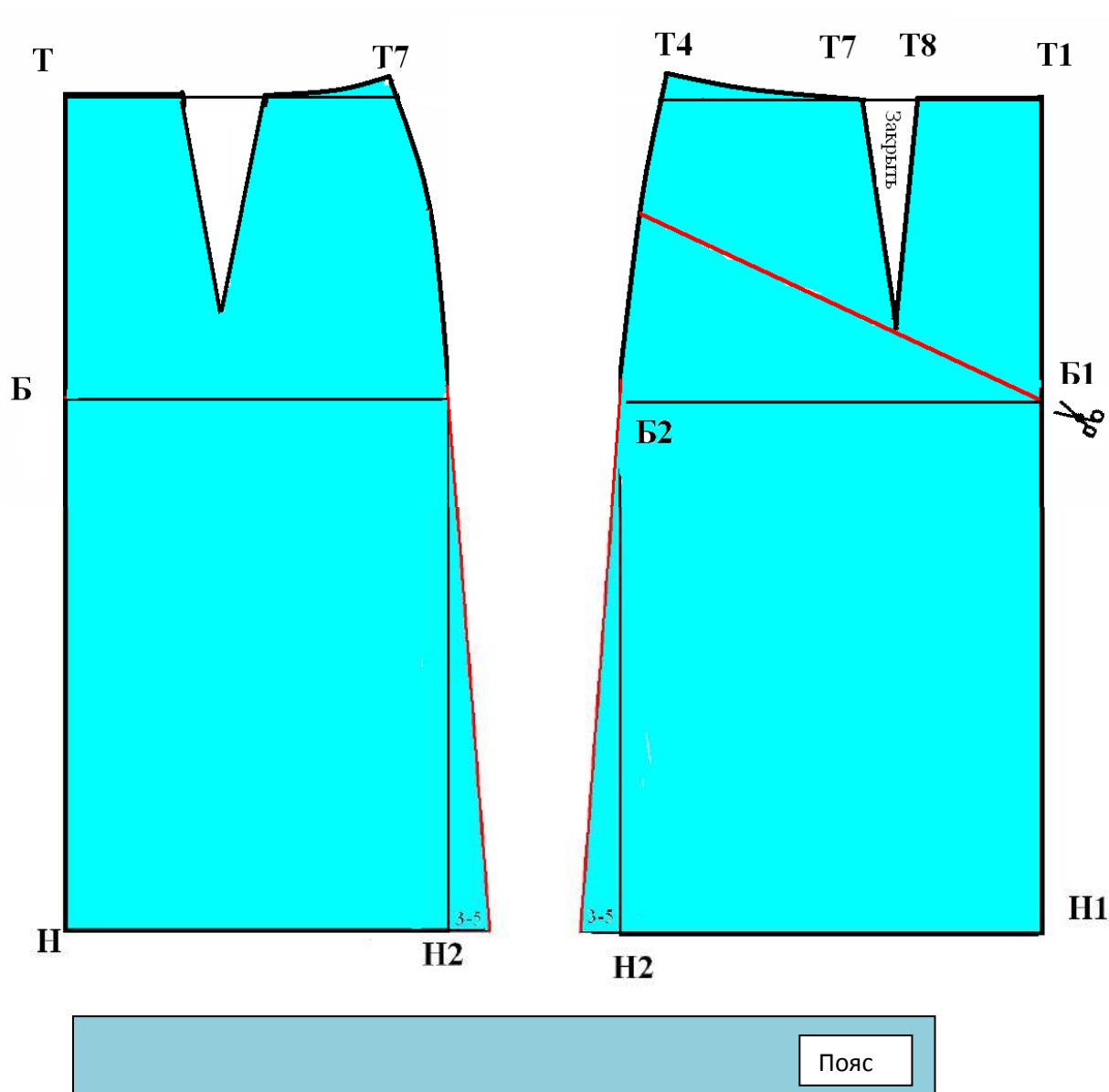
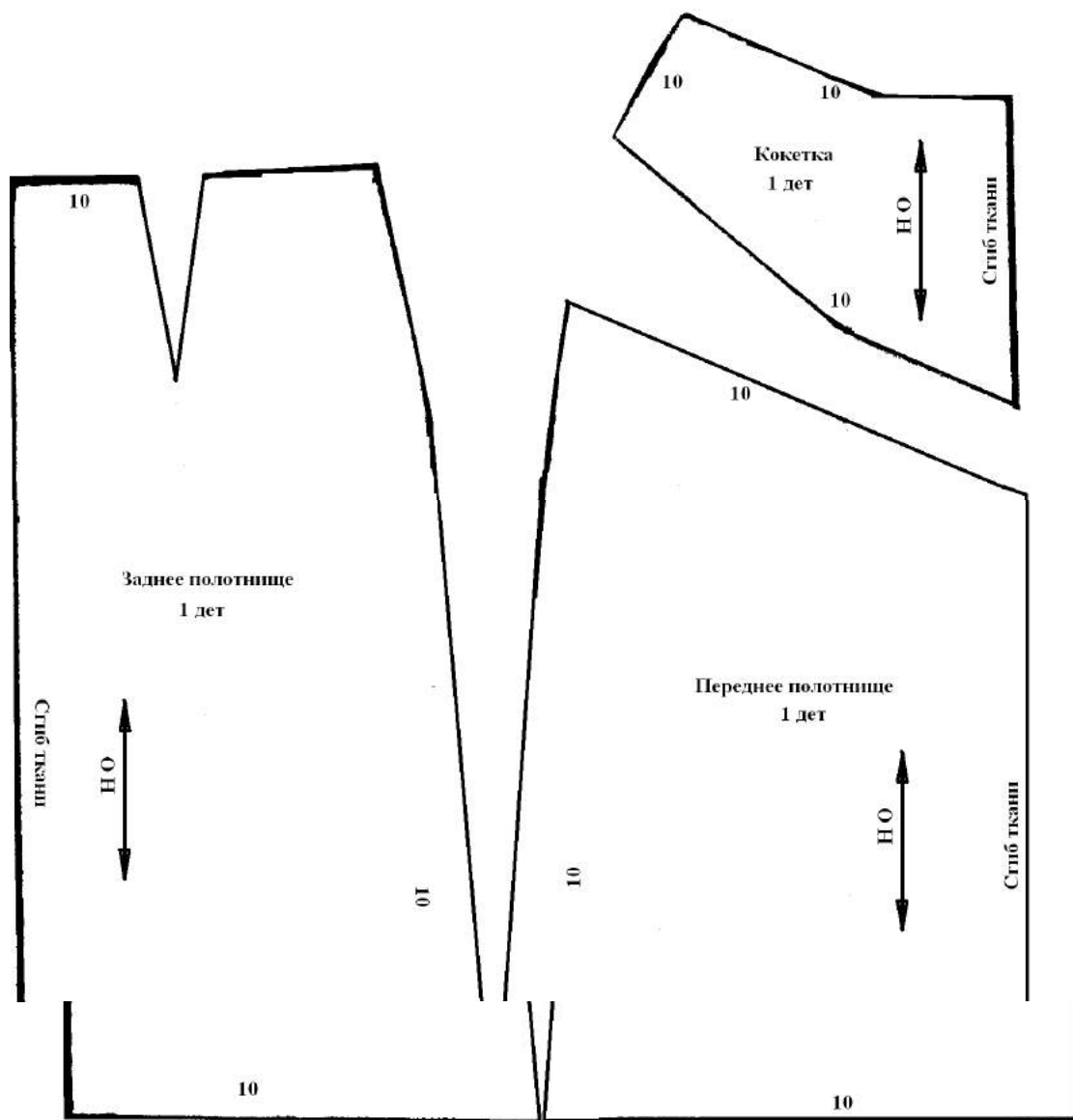
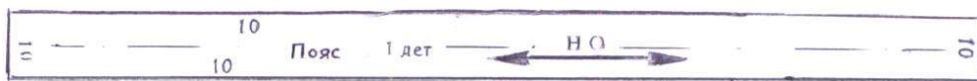


**Карта контроля практического задания по моделированию с нанесёнными линиями
фасона изделия и необходимыми надписями (для жюри)
«Моделирование юбки»**



Результат моделирования платья Подготовка выкройки к раскрою



Карта пооперационного контроля «Моделирование юбки»

		Шифр участника	
№ п/п	Критерии оценивания	Баллы	Оценка жюри
Нанесение новых линий фасона			
1.	Нанесение линии кокетки через конец вытачки	2	
2.	Полное и качественное закрытие вытачки	1	
3.	Наличие надписи на чертеже «закрыть» и «разрезать»	2	
	Расширение по линии низа сбоку переднего и заднего полотнища от 20 до 50 мм	2	
4.	Выполнение полного комплекта деталей (заднее и переднее полотнище юбки, кокетка, пояс)	3	
Подготовка выкройки юбки к раскрою			
5.	Выполнение полного комплекта деталей, соответствие намеченным линиям и модели	2	
6.	Наличие надписей названия деталей юбки	1	
7.	Указание количества деталей юбки	1	
8.	Наличие направления нити основы	1	
9.	Сгибы деталей, линии середины	1	
10.	Наличие надсечек (под застежку-молнию, под пуговицу)	1	
11.	Припуски на обработку деталей юбки	1	
12.	Аккуратность выполнения моделирования	2	
Итого		20	

**Карта пооперационного контроля практической работы
 «Обработка застежки-молнии, со звеньями смещенными в сторону переднего полотнища юбки»**

		Шифр участника	
№ п/п	Критерии оценки	Баллы	Оценка жюри
1.	Правильность организации рабочего места, наличие формы (да/нет)	1	
2.	Качество обметывания (да/нет)	2	
3.	Качество обработки бокового шва, ширина припусков по всей длине одинакова (15 мм, да/нет)	2	
4.	Длина застежки-молнии в готовом виде по модели (190 мм ± 2 мм)	2	
5.	Правильное расположение застежки-молнии в боковом шве (да/нет)	4	
6.	Качественное прокладывание отделочной строчки (по модели)(да/нет)	4	
7.	Наличие крепок, их оптимальная длина (да/нет)	1	
8.	Качество ВТО готовой работы (да/нет)	2	
9.	Соблюдение безопасных приемов труда (да/нет)	2	
Итого		20	

3D-моделирование

9 класс

Критерии оценивания практической работы по 3D-моделированию

		Шифр участника		
№ п/п	Критерии	Кол-во баллов	Оценка жюри	
1	Умение создавать трехмерную модель в виде чертежа	2		
Работа в 3D-редакторе		10		
2	Скорость выполнения работы: - не уложились в отведенные 3 часа (0 баллов); - уложились в отведенные 3 часа (2 балла); - затратили на выполнение задания менее 2,5 часов (4 балла)	4		
3	Знание базового интерфейса работы с графическим 3D- редактором (степень самостоятельности изготовления модели): - требуются постоянные пояснения при изготовлении модели (2 балла); - нуждаются в пояснении последовательности работы, но после объяснения самостоятельно выполняют работу (2 балла);	4		
4	Точность моделирования объекта	2		
Работа на 3D-принтере		8		
5	Сложность выполнения работы (конфигурации)	4		
6	Уровень готовности 3D-модели для подачи на 3D-принтер - не готова совсем (0 баллов); - готова, но не экспортирована в формат для 3D-печати –.stl (не уложилась в заданное время) (2 балла); - полностью готова и экспортирована в формат для 3D-печати –	4		
Оценка готовой модели		17		
7	Модель в целом получена (требует серьезной доработки, требует незначительной корректировки, не требует доработки – законченная модель)	3		
8	Сложность и объем выполнения работы	2		
9	Творческий подход	2		
10	Оригинальность решения	2		
11	Внешнее сходство с эскизом	2		
12	Соответствие теме задания	2		
13	Композиционное решение	2		
14	Рациональность технологии и конструкции изготовления	2		
Выполнение чертежа		5		
Итого		40		

Робототехника

9 класс

Карта пооперационного контроля и критерии оценки практической работы

		Шифр участника	
№	Критерии оценки	Кол-во баллов	Оценка жюри
1	Разработка блок-схемы алгоритма работы робота	4	
2	Разработка схемы электрических соединений	4	
3	Выполнение роботом задания без штрафных баллов с первого старта	3	
4	Качество сборки робота	3	
5	Качество программного кода: - читаемость кода (информативность имен переменных, комментарии к значимым участкам кода, ко всем переменным) – 1 балл; - оптимальное использование основных алгоритмических структур (циклов, ветвлений, подпрограмм) – 2 балла	3	
6	Робот посетил одну новую клетку	3×6=18	
7	Робот остановился в зоне финиша после выполнения всего задания	5	
8	Робот коснулся одной стены в одной зоне (засчитывается каждое первое касание каждой стены в данной клетке)	-2	
Итого		40	