

Критерии оценки решений муниципального этапа ВсОШ по Информатике профиль «Искусственный интеллект».

Комплект заданий муниципального этапа состоит из задач по математике, программированию, анализу данных и машинному обучению. Каждый тип задач имеет свои критерии оценки, разберем критерии каждого типа заданий в отдельности.

Задача по математике

Задача имеет единственный правильный ответ. Решением задачи является запись ответа в указанном формате. Оценка выставляется на основании совпадения ответа участника с правильным ответом. Например, вычислите $2 + 2$, правильный ответ 4. Если ответ участника отличается от 4, например, 3, то решение получает 0 баллов. Если формат ответа участника отличается от ожидаемого, например, “4.0” или “4,0”, то решение получает 0 баллов. Если ответ участника совпадает с правильным, то решение получает 100 баллов.

Задача по программированию

Решением задачи является программа, которая считывает входные параметры и выводит ответ в заданном формате. Корректность программы проверяется на наборе тестов. Каждый пройденный тест увеличивает количество баллов, которое получит решение. Например, напишите программу деления двух целых чисел. Формат ответа: действительное число, например, 0.123. В случае деления на 0, необходимо вывести строку “NaN”. В тестирующей системе есть 4-е теста:

1. Деление с целочисленным результатом: $4 / 2 = 2.0$
2. Деление с действительным результатом: $1 / 3 = 0.33333333$
3. Деление с отрицательным результатом: $-4 / 2 = -2.0$
4. Деление двух отрицательных чисел: $-4 / -2 = 2.0$
5. Деление на 0: $1 / 0 = \text{“NaN”}$

Каждый тест оценивается в 20 баллов. Если решение проходит, например, 3 теста, то оно получает оценку в 60 баллов.

Задача на анализ данных

Задача на анализ данных содержит несколько вопросов про данные. Например, напишите ученика с самым большим баллом в классе (10 баллов), вычислите средний балл учеников в классе (40 баллов), вычислите медиану оценок учеников в классе (50 баллов). Вопросы упорядочены по сложности. Каждый вопрос имеет свою стоимость. В зависимости от количества правильных ответов решение получает итоговое количество баллов. Например, правильное решение Петя 76 67, участник отправил решение Петя 76 66. Такое решение будет оценено в 50 баллов.

Задача по машинному обучению

Задача по машинному обучению не имеет правильного ответа по определению, поэтому оценивается по степени близости к эталонному прогнозу. Например, в задаче приведены данные параметров климатических условий и, на основании этих данных, необходимо сделать прогноз температуры воздуха в конкретных климатических условиях (которые будут отличаться от данных в файле). Допустим эталонный прогноз 15 градусов. Если участник отправил решение, которое попадает в промежуток от 14 до 16, например, 14.5, то оценка будет 100 баллов. Если участник отправил решение, которое попадает в промежуток от 13 до 17, например, 16.5, то оценка будет 80 баллов. И так далее.

**Памятка участника
муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике
профиль «Искусственный интеллект»**

1. Перед началом тура необходимо получить у организаторов условия задач и логин для входа в тестирующую систему
2. Отправлять решения необходимо через проверяющую систему на сайте:
 - а. Пробный тур
 - i. 7-8 классы <https://official.contest.yandex.ru/contest/82703>
 - ii. 9-11 классы <https://official.contest.yandex.ru/contest/82705>

Пройти пробный тур участники могут пройти начиная с **11.00 14 ноября до 10.00 8 декабря 2025 г.** в любое удобное время с любого устройства. Баллы, полученные за пробный тур, не влияют на итоги муниципального этапа ВсОИ.

- б. Основной тур
 - i. 7-8 классы <https://official.contest.yandex.ru/contest/82656>
 - ii. 9-11 классы <https://official.contest.yandex.ru/contest/82657>
3. Продолжительность тура олимпиады для всех параллелей – **180 минут**.
4. Вам будут предложены семь задач по темам: математика, программирование, анализ данных и машинное обучение. Задачи можно решать в любом порядке. Если долго не получается решить/сдать задачу, рекомендуем пропустить её и решать другие задачи, а к ней вернуться позже.
5. Решением задачи может быть:
 - а. программа, написанная на одном из языков программирования: Pascal, C++, C#, Java, Python,
 - б. текстовый ответ в определенном формате.

Поэтому внимательно читайте условия задачи!

6. Запускать и тестировать программы можно, используя локальные среды разработки на компьютере. Разные решения могут быть написаны на разных языках программирования (даже для одной и той же задачи).
7. Для задач по программированию есть ограничения по времени работы вашей программы и по количеству памяти, которую она может использовать. Этих данных нет в бумажных условиях задач, их нужно смотреть в системе.
8. Отправлять решения можно на протяжении всего тура, число посылок в течение тура ограничено 20 посылками. После каждой посылки система будет сообщать о том, сколько баллов по задаче вы набрали. В конце тура система выберет лучшую вашу посылку по задаче, даже если эта попытка не была последней по этой задаче.
9. Обязательно отправьте все ваши решения в систему! **Решения, оставленные на компьютере и не отправленные в систему, не будут проверяться и учитываться в результатах.**
10. Необходимо точно соблюдать форматы ввода/вывода, описанные в условии каждой задачи. Решения с неправильно организованным вводом/выводом данных оцениваются в 0 баллов. В частности:
 - а. Не нужно выводить фразы вида “Введите число”, “Ответ равен ...”, нужно просто считать то, что дано, и выдать ровно то, что требуется по условию задачи.
 - б. Не нужно после вывода результата делать паузу или ожидать нажатия на клавишу – это может привести к неверному вердикту системы.

11. Каждая задача будет проверяться на наборе тестов. Некоторые задачи получают баллы независимо за прохождение/непрохождение каждого из предложенных тестов. Итоговый балл за задачу в таком случае – сумма баллов за все пройденные тесты.
12. Если у вас перестал работать Интернет, сообщите об этом организатору и продолжайте решать задачи. Если Интернет не возобновит свою работу до конца соревнования, обратитесь к организатору, чтобы тот скопировал ваши решения и отправил жюри муниципального этапа после конца соревнования.
13. Если у вас возникли вопросы по условию задачи, их следует задать через тестирующую систему. Перейдите во вкладку Сообщения, заполните тему и содержание вопроса, в выпадающем списке выберите _____ задачу _____ и _____ нажмите _____ Отправить.

[Задачи](#) [Посылки](#) [Сообщения](#) [Ответы](#)

Общий вопрос ▾

Сообщение

Отправить

14. Во время тура жюри может рассылать сообщения с уточнениями условий. Не забывайте периодически проверять вкладку Сообщения.
15. После завершения тура РПМК проверят все присланные решения на списывания. В случае обнаружения плагиата оба участника полностью дисквалифицируются независимо от того, кто из них отправил решение на проверку раньше.
16. Также проверяется использование искусственного интеллекта при написании решений. В случае обнаружения такого использования участник полностью дисквалифицируется.
17. Оценка каждого отправленного решения будет доступна в тестирующей системе сразу после отправки решения. Итоговое количество баллов за олимпиаду будет доступно в личном кабинете <https://vsoshlk.irro.ru/> в течение 3-х рабочих дней после завершения олимпиады.
18. Показ работ будет доступен участникам через 3 рабочих дня после проведения олимпиады в тестирующей системе по логину и паролю, который участник использовал для выполнения заданий в тестирующей системе.