

7-8 класс

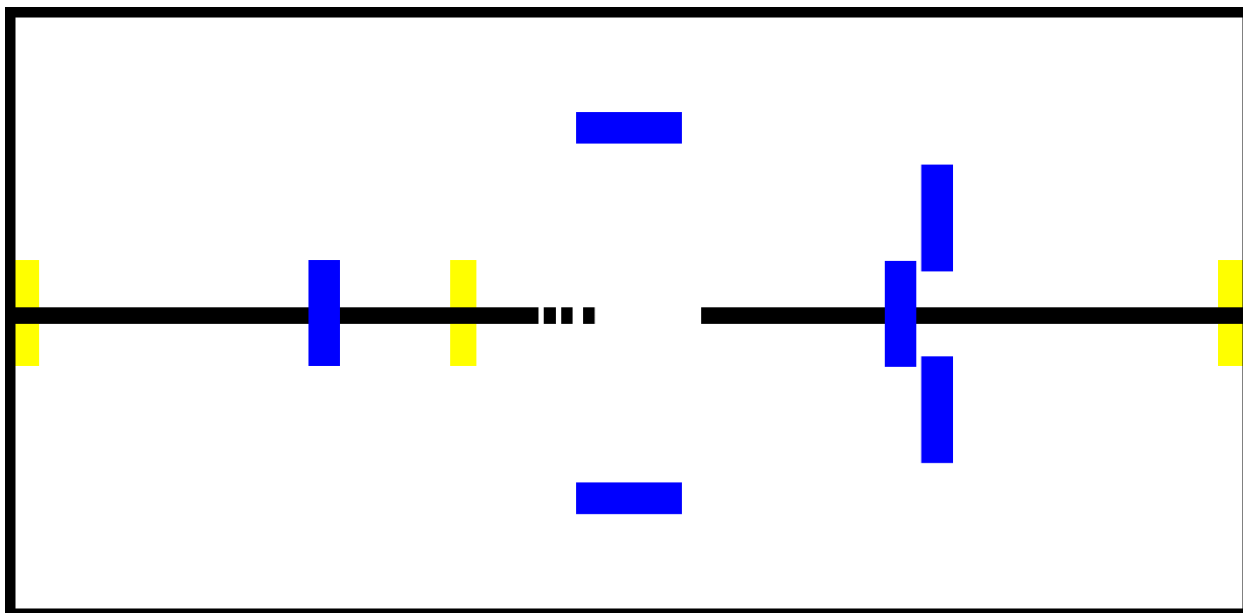


Рисунок .Игровое поле.

Время испытания 3 минуты.

Необходимо сконструировать и запрограммировать робота для прохождения поля (см. рисунок и приложение) таким образом чтобы робот, начав движение на левом желтом маркере последовательно посетил желтый маркер у середины поля и у правого края, за тем снова у середины и у левого края и повторял эти действия как можно больше за 3 минуты.

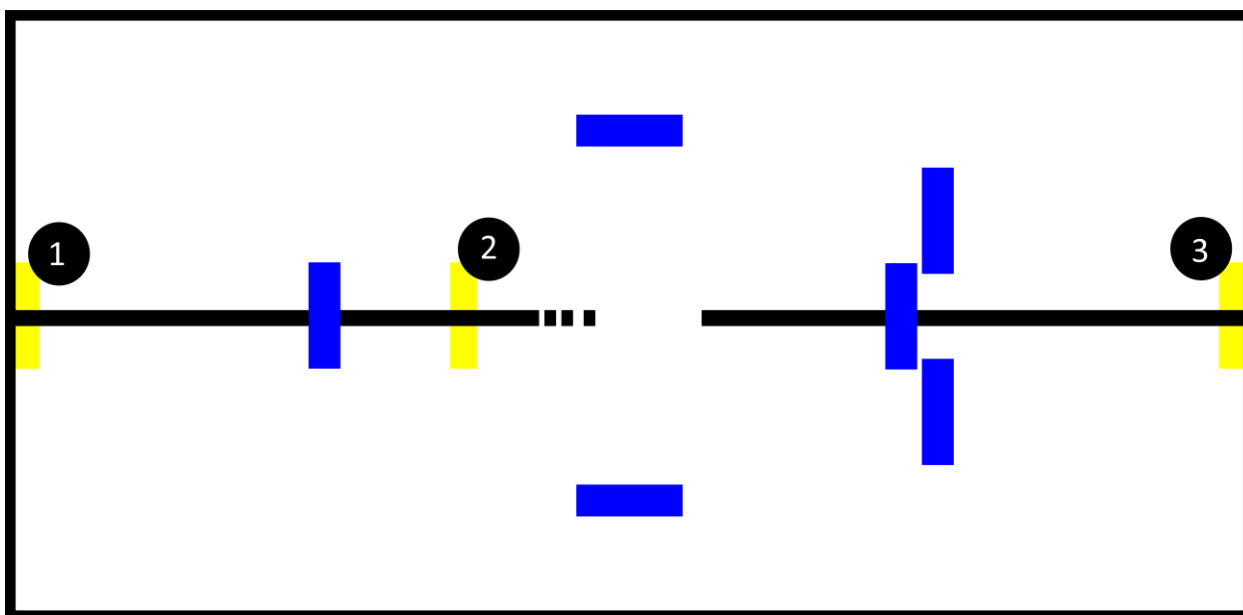


Рисунок . Первый прямой проход робота

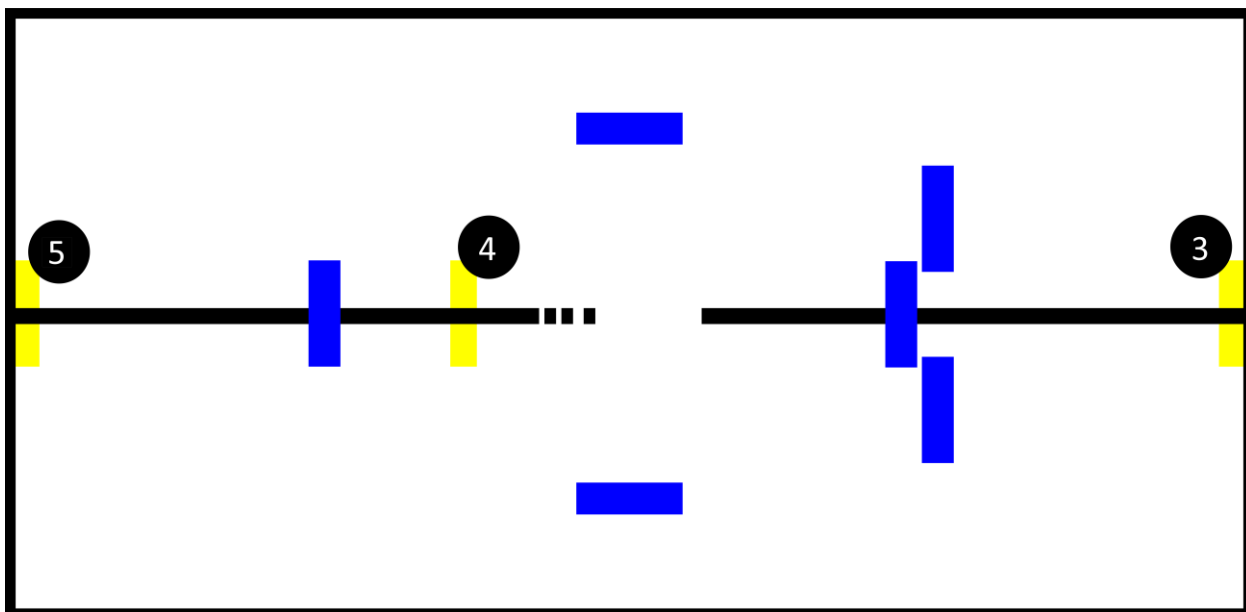


Рисунок . Обратный проход робота

Синие маркеры должны быть заполнены преградой синего цвета высотой не ниже 15 см, ширина и длина должны быть соответственно 6 и 20 см. (в качестве преграды можно использовать книги, обернутые синей цветной бумагой). Возможны допуски по размерам препятствия в 5см по высоте и ширине. Препятствия должны быть надежно закреплены и не подвергаться опрокидыванию или разрушению при контакте с роботом.

Результатом считается количество последовательных посещений желтых маркеров за отведенное время в 3 минуты

Примечание: к испытанию допускаются заранее сконструированные модели и предоставленные участникам готовые модели. Программирование модели до тура олимпиады не допускается.