

ОЛИМПИАДНЫЕ ЗАДАНИЯ ПРАКТИЧЕСКОГО ТУРА 10-11 класс

Задания секции «Выживание в условиях природной среды» в старшей возрастной группе 10-11 класс (максимальная оценка - 30 баллов)

Задание 1. Практическое использование узлов для связывания двух веревок разного диаметра.

Оборудование:

- Рекомендуемое место проведения – спортивный зал.
- Верёвка диаметром 10 мм, длиной 1м – 1шт; верёвка диаметром 6мм, длиной 1м – 1шт.

Условие: верёвки не соединены между собой, лежат на полу.

Алгоритм выполнения задачи:

1. Участник, находясь в своём квадрате, связывает верёвки между собой одним из известных узлов, применяемых для решения этой задачи.
2. По окончании выполнения задания кладёт верёвки на пол, не развязывая их.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 10 баллов.

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1.	Нет контрольных узлов при их необходимости	2
2.	Не расправлен узел, т.е. перехлёсты в узле	2
3.	Выход свободного конца верёвки из узла меньше 5см)	2
4	За неправильно завязанный узел или не завязанный узел	10
<i>Оценка задания с учетом штрафных баллов</i>		

Задание 2

Преодоление заболоченного участка по кладям из жердей.

Оборудование: 6 опор длиной 1 м. сечение бруса 15х15 см

Условия: 6 опор установлены в шахматном порядке; расстояние между центрами опор 2 м.; размер опор 1 м. в длину сечение бруса 15х15 см. В 0,5 м. от первой опоры и в 0,5 м. за последней опорой нанесены контрольные линии.

Алгоритм выполнения задания:

1. Участник преодолевает заболоченный участок, перемещаясь «с опоры на опору» не задевая, земли.
2. После выполнения задания переходит на следующий этап.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 10 баллов.

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1.	За каждое касание земли	1
2.	За каждое падение с восстановлением движения	3
3.	За падение без восстановления движения	10
<i>Оценка задания с учетом штрафных баллов</i>		

Задание 3

Практическое использование дров для приготовления пищи на костре в нескольких котелках одновременно. Сложить макет костра для данной ситуации.

Оборудование: деревянные колышки диаметром от 30 мм до 50 мм, длиной от 300 мм до 500 мм – 6 шт.

Алгоритм выполнения задачи:

1. Участник, находясь в своём квадрате, складывает макет одного вида костра из применяемых для решения этой задачи.
2. По окончании выполнения задания костёр не разбирается.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 10 баллов.

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1	За неправильно выбранный тип костра	5
2	За неправильно сложенный костёр	5
<i>Оценка задания с учетом штрафных баллов</i>		

Задания второй секции

«Основы военной службы» в старшей возрастной группе, 10-11 класс (максимальная оценка – 30 баллов).

Задание 4. Преодоление ползком участка местности («зоны обстрела»).

Оборудование: Зона обстрела обозначена камуфляжной сеткой, растянутой на площади 3х8 метра на высоте 0,7 м., с прикрепленными к ней колокольчиками; секундомер.

Условие: задания в «зоне обстрела» выполняются в положении лежа без права касания натянутой сетки. Каждое касание сетки - звон колокольчика, является условным попаданием под выстрел противника.

Контрольное время – 40 секунд.

Алгоритм выполнения задачи:

1. Участник располагается на линии старта, расположенной на расстоянии 3 метра от «зоны обстрела».
2. По команде «Марш» участник начинает движение и преодолевает зону обстрела длиной 8 м ползком (в положении лежа).

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание -10 баллов,

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1	За каждое касание сетки (звон колокольчика)	2
2	За превышение контрольного времени на каждые 5 секунд	2
<i>Оценка задания с учетом штрафных баллов</i>		

Задание 5. Уничтожение огневой точки условного противника «ручными гранатами».

Оборудование: муляжи гранат РГД-5 или РГ-42 (2 шт.), траншея или круг из яркой ткани диаметром 2 м., изображающая «огневую точку условного противника».

Условия: Участнику необходимо из-за укрытия попасть 2-мя ручными гранатами (муляжи гранат РГД-5 или РГ-42) в первую огневую точку условного противника (траншея или круг из яркой ткани диаметром 2 м.), расположенную на расстоянии 20 м. от укрытия.

Алгоритм выполнения задания:

1. Участнику выдается 2 муляжа ручных гранат РГД-5 или РГ-42.
2. Участник, из-за укрытия должен поразить двумя бросками гранат (произвольным способом) огневую точку условного противника. Если огневая точка условного противника поражена с первого броска, второй бросок, по желанию самого участника, может не выполняться.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 10 баллов, при этом:

- при попадании гранаты в траншею (или в круг) с первой попытки начисляется – 10 баллов;
- при попадании гранаты в траншею (или в круг) со второй попытки начисляется – 7 баллов.

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1.	При попадании гранаты перед траншеей (перед кругом), но не более чем 1 м. от огневой точки условного противника	3
2.	При попадании гранаты за траншею (за круг), но не более, чем 1 м. за огневой точкой условного противника	2
3.	Огневая точка условного противника не поражена	10

Задание 6. Уничтожение огневой точки условного противника ружейным огнём.

Оборудование: пневматическая винтовка, по 5 пуль на каждого участника, 3 падающие мишени.

Условия: Вторая огневая точка условного противника (3 падающие мишени) расположена на расстоянии не менее 10 м. от укрытия. Участнику выдаются пневматическая винтовка с открытым прицелом и 5 пуль, которыми он должен поразить 3 падающие мишени.

Алгоритм выполнения задания:

1. Член жюри выдает участнику 5 пуль, пневматическую винтовку указывает расположение второй огневой точки условного противника (3-х откидных мишеней).
2. Участник поочерёдно заряжает пули и производит последовательно выстрелы по откидным мишеням. Если мишени поражены менее, чем пятью выстрелами, выполнение задания прекращается.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 10 баллов.

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1.	Не поражена одна мишень	3
2.	Не поражены две мишени	7
3.	Не поражены три мишени	10