

Практический тур

Задание 1. Вязание узлов.

Оборудование: карточки с заданиями, веревки 8-12мм различной длины, стол, стойка (опора), секундомер.

Условия: участнику необходимо связать за 2 минуты узлы в соответствии с назначением указанным в карточках. В соответствии [Правилам вида спорта спортивный туризм \(утв. приказом Минспорта России от 22.04.2021 N 255\)](#). Узлы булинь, проводник, стремя, брам-шкотовый на петле, академический, шкотовый вяжутся с контрольными узлами

Алгоритм:

1. Участник выбирает 3 карточки с заданиями из предложенных судьей на этапе, знакомится с заданием, включает секундомер.
2. Выполняет задание.
3. Берет секундомер, ставит его на паузу и кладет обратно.

Контрольное время: 2 минуты.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 30 баллов.

Задание 2. Определение обратного азимута

Оборудование: секундомер, компас магнитный с ценой деления 2 гр., карточки (карточки с 3 КП), стойки 10 штук.

Условия: На участке местности (спортзал) расположены КП, обозначенные стойками с номерами. Участнику необходимо определить азимуты со старта на 3 КП за контрольное время.

Контрольное время: 3 минуты

Алгоритм выполнения задания:

- 1 Участник выбирает карточку с заданиями и берёт секундомер, включает его, кладет его в условленное место.
- 2 Определяет азимут со старта на 3 КП
- 3 Результаты измерений записывает в технологической карте
- 4 Берет секундомер ставит на паузу.

Оценка задания: Максимальная оценка за правильно выполненное задание - 30 баллов.

Задание 3. Оказание первой помощи пострадавшему. Наложение повязки «Чепец»

Оборудование: статист, набор бинтов, перчатки медицинские смотровые нестерильные, бутылка с холодной водой, телефон, табличка с указанием адреса.

Условия: пострадавший который кричит от боли, в следствии удара тупым предметом у пострадавшего образовалось кровотечение из головы. Необходимо оказать первую помощь.

Алгоритм выполнения задания: оказать первую помощь в соответствии с характером повреждений согласно объёму, предусмотренному приказом Минздравсоцразвития России от 4 мая 2012 г. No 477н. в согласно правилам десмургии

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание –30 баллов.

Контрольное время: 2.30 минуты

Задание 4. Выбор исправной фильтрующей коробки и надевание средств индивидуальной защиты.

Оборудование: секундомер, различные фильтрующие коробки (исправные и неисправные), гражданские противогазы разных размеров (ГП-5 или ГП-7), защитный костюм (ОЗК).

Условия: участнику необходимо подобрать исправную фильтрующую коробку, присоединить ее к гражданскому противогазу (ГП-5 или ГП-7), надеть ОЗК.

Контрольное время: 3 мин.

Алгоритм выполнения задания: оценка выполнения норматива осуществляется по сборнику нормативов по боевой подготовке сухопутных войск.

1. Участник знакомится с условием задания, берет секундомер, включает его, кладет в условленное место
2. Участник подбирает исправную фильтрующую коробку к судейскому противогазу и присоединяет её к противогазу (противогаз не надевать)

3. Надевает на себя ОЗК.

4. Берет секундомер, ставит его на паузу.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 20 баллов.

Задание 5. Придание пострадавшим оптимального положения тела в соответствии с характером повреждения и (или) его состоянием.

Условия: на площадке выполнения задания находятся 2 пострадавших (1 – пострадавший с большой кровопотерей (шок), в сознании, пульс на запястье отсутствует, 2 – пострадавший с отсутствием сознания, дыхание и кровообращение сохранены). Участнику необходимо придать пострадавшим оптимальное положение тела в соответствии с характером повреждения и (или) состоянием. С вызовом скорой помощи согласно приказу 477 н

Алгоритм выполнения задания:

1. Участник берёт секундомер, включает отсчёт времени, кладёт секундомер в установленное жюри место.

2. Выполняет задания.

3. Берёт секундомер, ставит его на паузу и кладёт секундомер в установленное жюри место.

Контрольное время: 1 минута 20 секунд

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 40 баллов.

