

**Критерии и методика оценивания выполненных олимпиадных заданий
практического тура**

Задание 1. Поражение мишени ручными гранатами
Максимальная оценка – 20 баллов.

Оборудование этапа: разметочная лента, мишень (обруч гимнастический Ø 90 см), мячи теннисные – 2 шт.

Условия: на площадке выполнения задания обозначены габариты укрытия для метания гранат (площадка 1 × 2 м, расположенная узкой стороной к мишени), на расстоянии 10 м от переднего края укрытия находится мишень (обруч гимнастический Ø 90 см). Мишень размещена вертикально, фронтально к переднему краю укрытия, нижняя часть мишени находится на высоте 1,5 м от пола. Участник должен поразить мишень, не выходя за габариты укрытия. Участники используют 2 попытки. В случае поражения мишени с первой попытки, вторая не требуется. Результат определяется количеством попаданий в мишень.

Алгоритм выполнения задания:

1. Участник берёт гранаты (мячи теннисные).
2. Выходит на рубеж метания гранат (выход за габариты укрытия во время метания гранат не допускается).
3. Находясь в габаритах укрытия, поочередно метает гранаты (мячи теннисные) в цель.

№ п/п	Перечень ошибок и погрешностей	Штрафные баллы
1	Промех	10
2	Невыполнение требований члена жюри по вопросам безопасности	20
3	Заступ за контрольную линию	20
4	Граната (мяч теннисный) упала в габаритах укрытия (площадка 1 × 2 м)	20

Примечание: Минимальная оценка – 0 баллов. (Если оценка участника отрицательная, то она приравнивается к 0 баллов).

Задание 2. Оказание первой помощи при переломе.
Максимальная оценка – 40 баллов.

Оборудование этапа: манекен, телефон, таблетки анальгина и активированного угля, грелка с надписью «Лёд», шина, бинты (допускаются эластичные), чайник, булавка. В качестве пострадавшего используется статист или манекен.

Ситуация: Во время игры в футбол после неудачного приема мяча игрок упал на поле и почувствовал резкую боль в голени. По внешним признакам у пострадавшего случился закрытый перелом голени левой ноги.

Условия: Участнику предлагается оказать первую помощь при переломе.

Перед ним разложены следующие предметы: телефон, таблетки анальгина и активированного угля, грелка с надписью «Лёд», шина, бинты (допускаются эластичные), чайник, булавка.

Алгоритм выполнения задачи:

1. Накладывается шина на левую голень, крепится бинтами;
2. Пострадавшему предлагается анальгин (после предварительного вопроса об аллергии потерпевшего на лекарства);
3. На место перелома прикладывается грелка;
4. Вызывается врач.

Максимальное время выполнения задания: 3 мин.

Примечание: Статисту запрещается принимать лекарственные препараты, участнику достаточно продекларировать данное намерение.

№	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф
1.	Излишнее травмирование пострадавшего	10 баллов
2.	Холод не приложен	10 баллов
3.	Не предложен анальгин	10 баллов
4.	Не задан вопрос об аллергии	10 баллов
5.	Не израсходован весь бинт или его не хватило	10 баллов
6.	Повязка завязана на переломе	10 баллов
7.	Не вызван врач	10 баллов
8.	Сохранилась подвижность в смежных (коленном и голеностопном) суставах	40 баллов
9.	Участник не уложился в 3 минуты	40 баллов

Примечание: Минимальная оценка – 0 баллов. (Если оценка участника отрицательная, то она приравнивается к 0 баллов).

Задание 3. Определить магнитный азимут на предмет по компасу.

Максимальная оценка – 20 баллов.

Оборудование этапа: Компас (рабочий, исправный), 5 кеглей, секундомер.

Условия: Участник находится в помещении, где расположено несколько предметов (кегли). Участнику даётся компас. В течение 120 секунд, по команде члена жюри, участник определяет магнитный азимут на два предмета, расположенные в зале.

Алгоритм выполнения задания:

1. Член жюри указывает предметы (кегли), магнитный азимут которых необходимо определить.
2. Участник определяет азимут указанных предметов (кегли).

№ п/п	Перечень ошибок и погрешностей	Штрафные баллы
1	Ошибка от 1 до 5 градусов на каждом предмете	По 1 баллу за градус
2	Ошибка более 5 градусов на каждом предмете	10 баллов
3	Участник не уложился в отведённое время	20 баллов

Примечание: Минимальная оценка – 0 баллов. (Если оценка участника отрицательная, то она приравнивается к 0 баллов).

Задание 4. Снаряжение магазина патронами.**Максимальная оценка – 20 баллов.**

Оборудование этапа: магазин коробчатый, двухрядный, на 30 патронов (к автомату Калашникова), патроны (учебные) – 30 шт., секундомер.

Условия: перед участником лежат патроны и магазин к автомату Калашникова. Необходимо снарядить магазин патронами затратив не более 40 секунд.

Алгоритм выполнения задания:

1. По команде члена жюри участник приступает к снаряжению магазина патронами.
2. По команде члена жюри участник прекращает выполнение задания.

№ п/п	Перечень ошибок и погрешностей	Штрафные баллы
1	Снаряжение магазина менее чем 20 патронами	20
2	Снаряжение магазина менее чем 30 патронами (за каждую единицу с 21 по 30 патронов)	1

Примечание: Минимальная оценка – 0 баллов. (Если оценка участника отрицательная, то она приравнивается к 0 баллов).

По практическому туру максимальная оценка результатов участника возрастной группы (10–11 класс) определяется суммой всех баллов, полученных за выполнение заданий, которая не должна превышать **100 баллов**.

Технологическая карта практического тура

Шифр участника			

Итог выполнения заданий

№ задания	Задание 1	Задание 2	Задание 3	Задание 4	Сумма баллов
Максимально возможное количество баллов	20	40	20	20	100
Количество штрафных баллов					
Итог					

Председатель (заместитель председателя) жюри _____

С результатом ознакомлен _____
(подпись)