

Средняя группа 9 класс

Задание 1. Определение съедобных и ядовитых ягод и грибов.

Оборудование: карточки с картинками ягод и грибов, карточки с названиями грибов и ягод, секундомер, стол.

Условие: на столе лежат карточки с названиями грибов и ягод, а также их картинки, необходимо за 1 минут времени разнести картинки грибов и ягод с названиями по группам съедобные и ядовитые.

Алгоритм:

1. Участник берет секундомер, нажимает старт и кладет его в установленное место.
2. Распределяет карточки грибов и ягод с названиями в группы съедобные и ядовитые.
3. Нажимает стоп на секундомере.

№	Ошибки	Штраф (баллы)
1.	За неправильно определенный вид грибов и ягод	1 балл за каждую ошибку
2.	Задание не выполнялось	30

Задание 2. Определение азимутов между точками маршрута движения.

Оборудование: карточки с заданиями, стол, конусы спортивные 16шт, компас магнитный с ценой деления 2 градуса, линейки, карандаши, ручки, секундомер.

Условие: участнику необходимо определить азимут (на первую и третью точку маршрута прямой, на вторую обратный азимут) двигаясь по маршруту, указанному в карточке.

Контрольное время: юноши и девушки -3мин.

Алгоритм:

1. Участник берет карточку с заданием, знакомится с маршрутом движения.
2. Берет секундомер, нажимает старт и кладет его в условленное место.
3. Определяет прямой азимут на первую и третью точку маршрута, на вторую обратный азимут.
4. Заносит результаты в технологическую карту
5. Останавливает секундомер.

№	Ошибки	Штраф (баллы)
1.	Ошибка при измерении азимута на 2–4 ° *	3
2.	Ошибка при измерении азимута более чем на 4 - 6 ° *	5
3.	Ошибка при измерении азимута более чем на 7 - 10 ° *	7
4.	Задание не выполнялось	20

* за каждую ошибку

Задание 3. Снаряжение магазина АКМ/ АКМ-74 в условиях воздействия АХОВ и СДЯВ

Оборудование: 3 ОЗК по одному каждого размера, противогазы ГП-7 не менее 1 каждого размера, спиртовые салфетки на каждого участника, 2 стола, секундомеры, судейский ремень, АКМ-74

3.1. Надевание ОЗК по судейскому алгоритму

Условие: участнику необходимо надеть ОЗК по предложенному судейскому алгоритму.

Контрольное время 2минуты 30секунд

Алгоритм выполнения задания:

1. Знакомится с алгоритмом выполнения задания.
2. Берет секундомер, нажимает старт и кладет его в условленное место.
3. надевает ОЗК в следующей последовательности: противогаз, защитные чулки, закрепляет чулки к ремню, застегивает шпальки на чулках, плащ в рукава, капюшон, застегивает 6 шпальков на плаще, перчатки, накидывает петли на большой палец.
4. Останавливает секундомер.
5. Снимает ОЗК.

№	Ошибки	Штраф (баллы)
1.	Не надет капюшон	5
2.	Перчатки не заправлены в рукава (за каждую ошибку)	5
3.	Перекош шлем-маски противогаза	5
4.	Не застёгнуты шпальки на плаще и чулках (за каждую ошибку)	5
5.	Неправильно застёгнуты борта плаща	5
6.	Не подвязаны тесёмки	5
7.	Не соблюдалась последовательность выполнения задания	15
8.	Задание не выполнялось	20

При невыполнении задания участником (набрал 0 баллов) или отказе, участник к разборке и сборке автомата не допускается

3.2. Снаряжение магазина АКМ/ АКМ-74.

Условия: на столе лежит магазин АКМ/АКМ-74, участнику необходимо за контрольное время снарядить магазин автомата.

Контрольное время: юноши – 35сек.; девушки – 45сек.

Алгоритм выполнения задания:

1. Участник берет секундомер нажимает старт и кладет его в условленное место.
2. Приступает к снаряжению магазина автомата.
3. После выполнения задания останавливает секундомер.

№	Ошибки	Штраф (баллы)
1.	Падение патрона на землю*	1
6.	Задание не выполнялось	30

* за каждое падение.

Задание 4. Подготовка оборудования для спасательных работ и спасение пострадавшего из опасной зоны

Оборудование: стропа или веревка диаметром 10-12мм с карабином не менее 7метров длиной, секундомер, манекен (статист), стол, карабины альпинистские не менее 2х, карточки с заданиями, веревки Ø 10–11 мм длиной 2-4 метра – 4шт., верёвка (репшнур) Ø 6 мм, длиной 0,5–1 м – 4 шт.

4.1. Подготовка оборудования для спасательных работ

Условия: на площадке выполнения задания находится стол, на котором лежат карточки с заданиями. Участнику необходимо завязать 3 узла в соответствии с заданием.

Список узлов: **Связывание верёвок одинакового диаметра:** «встречный», «встречная восьмёрка», «грейпвайн». **Закрепление верёвки к опоре:** «штык», «карабинная удавка», «стремя», «двойной булинь», «булинь». **Крепление верёвки к карабину:** «двойной булинь», «заячьи уши», «проводник восьмёрка», «австрийский проводник».

Алгоритм выполнения задания

1. Участник поочерёдно выбирает три карточки с названиями узлов
2. Участник берет секундомер, нажимает старт и кладет его в условленное место.
3. Вяжет 3 узла в соответствии с условиями задания. Верёвки с завязанными узлами участник кладёт на стол или демонстрирует на опоре для проверки членами жюри.
4. Останавливает секундомер.

Контрольное время: девушки – 2 мин., юноши – 2 мин.

Оценка задания. Максимальная оценка за правильно выполненное задание – 20 баллов.

№ п/п	Ошибки	Штраф (баллы)
1.	Не завязан или неправильно завязан контрольный узел*	7
2.	Перекручены пряди в узле*	7
3.	Узел не затянут*	7
4.	Узел развязался или изменил рисунок*	7
5.	Завязанный узел не соответствует заданию*	7
6.	Задание не выполнялось	20

* за каждую ошибку

При невыполнении задания участником (набрал 0 баллов) или отказе, участник к выполнению задания 4.2 не допускается

4.2. Спасение пострадавшего из опасной зоны.

Условие: в опасной зоне лежит раненный, которого необходимо спасти. Для спасения используется готовая стропа с карабином или веревка на конце которой проводник 8-ка с карабином длиной не менее 7-ми метров.

Контрольное время: девушки – 2 мин., юноши – 2 мин.

Алгоритм выполнения задания:

1. Участник знакомится с условием выполнения задания.
2. Берет секундомер, нажимает старт, кладет его в условленное место.

3. Выбирает средство спасения пострадавшего, производит спасение пострадавшего соблюдая меры безопасности.

4. Вытаскивает пострадавшего из опасной зоны.

5. Останавливает секундомер.

№ п/п	Ошибки	<i>Штраф (баллы)</i>
1.	Карабин не замуфтован	2
2.	Карабин застегнут над лицом пострадавшего	5
3.	Петля сделана не по правилам (веревка проводится подмышкой правой руки, затем над грудной клеткой далее подмышку левой руки и затягивается карабин на основной веревке)	15
4.	Пострадавший выпал из системы спасения	30
5.	Спасение не произведено	30
6.	Задание не выполнялось	30

Перечень рекомендуемых грибов и ягод для печати в цвете

Ядовитые	
	Бледная поганка
	Сатанинский гриб



Лепиота коричнево-красная, розовая, каштановая



Желчный гриб



Гомфус чешуйчатый



Омфалотус масляный

Съедобные



Белый гриб



Лисичка обыкновенная



Масленок желто-бурый



Козляк

Gerardo Flores Castro



Моховик зеленый



Зеленая сыроежка



Рыжик настоящий

Ядовитые



Паслен сладко горький



Аронник



Воронец колосистый



Воронец красноплодный



Волчье лыко (волчегородник)



Бересклет



Вороний глаз



Жимолость лесная



Бирючина или волчьи ягоды



Крушина ломкая



Беладонна



Бузина красная



Бузина травянистая



Майник двулистный

Съедобные



Малина лесная



Черника



Жимолость голубая



Рябина обыкновенная



Клюква



Боярышник



Голубика



Ежевика



Калина



Костяника



Морошка



Облепиха



Черемуха



Смородина



Водяника



Ирга



Черная и белая шелковица