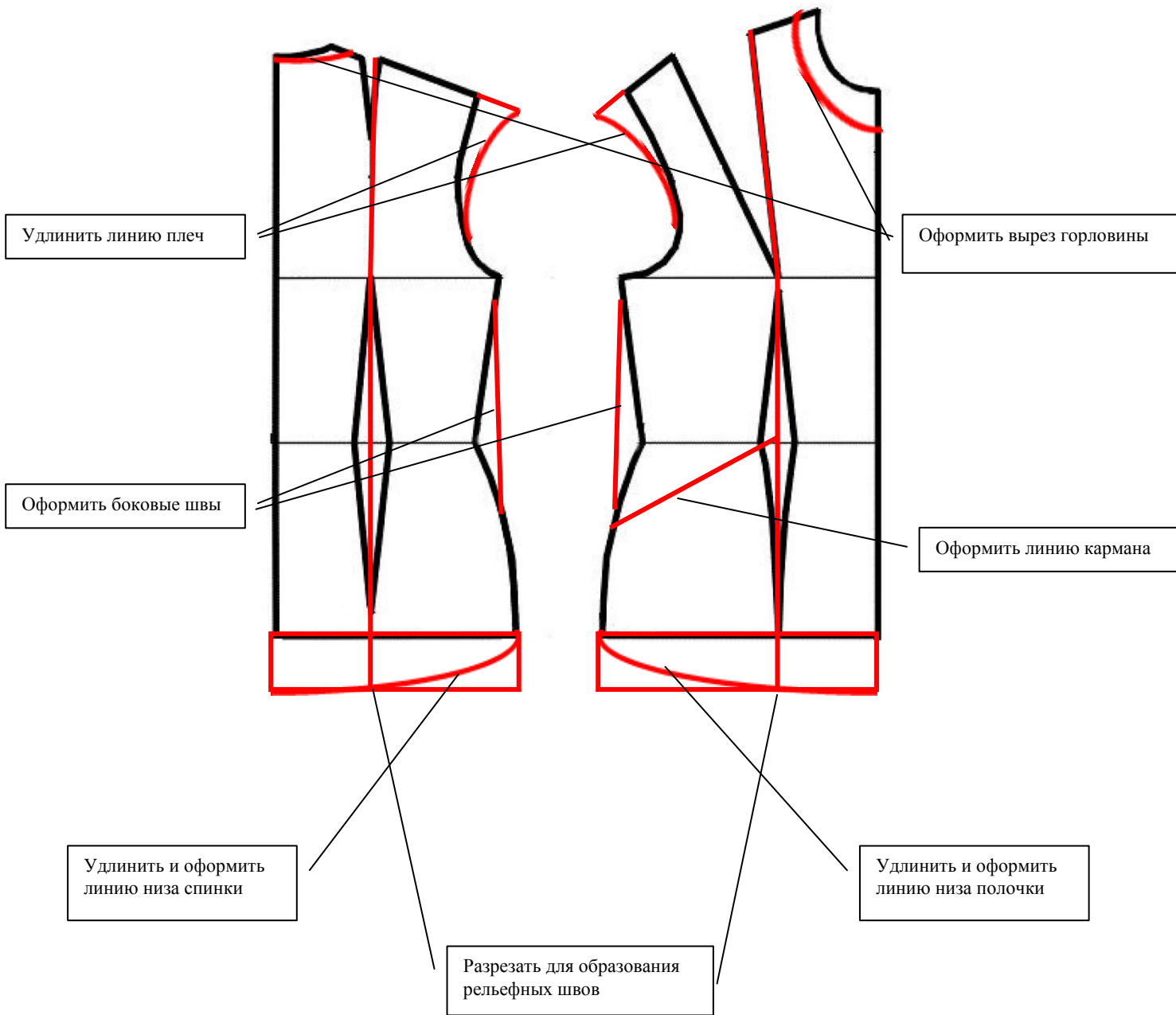
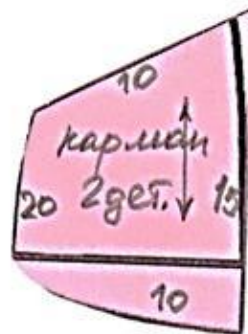
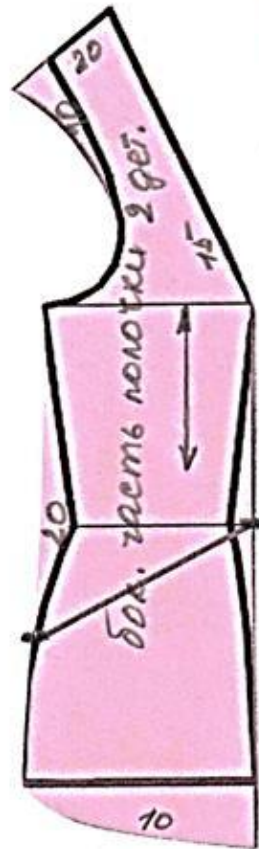
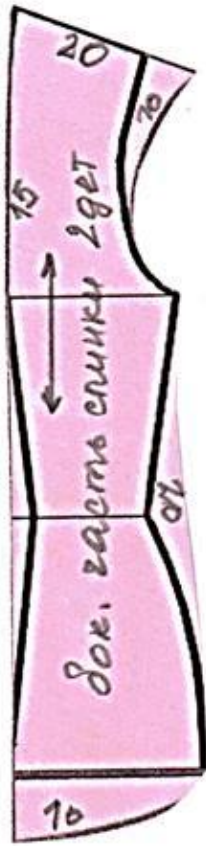


**Чертеж основы блузки для моделирования
Нанесение линий фасона и необходимых надписей на чертеж основы**





**Карта пооперационного контроля
 «Моделирование блузки»**

№ п/п	Критерии оценивания	Баллы	Оценка жюри
1	Нанесение новых линий фасона и надписей на чертеже основы	10	
1.1	Оформление линии низа	2	
1.2	Оформление линии плеч	2	
1.3	Оформление линии горловины	2	
1.4	Оформление линии боковых швов	1	
1.5	Нанесение на чертеж местоположения кармана	1	
1.6	Оформление линии рельефных швов	2	
2	Подготовка выкроек блузки к раскрою	10	
2.1	Выполнение полного комплекта лекал	2	
2.2	Правильное моделирование деталей (соответствие модели и описанию, соблюдение масштаба и пропорций)	2	
2.3	Название и количество деталей	2	
2.4	Наличие контрольных линий и меток	1	
2.5	Припуски на обработку каждого среза	1	
2.6	Аккуратность выполнения моделирования	2	
	Итого	20	

**Карта пооперационного контроля практической работы
 «Обработка съемного воротника»**

№ п/п	Критерии оценки	Кол-во баллов	Оценка жюри
1	Определение лицевой стороны ткани	1	
2	Ширина подгибки верхнего и нижнего срезов воротника 5мм ±1	2	
3	Ширина подгибки боковых срезов воротника 5 мм ±1	2	
4	Ширина швов настрачивания от сгиба 2 мм ±1	2	
5	Наличие закрепок, их оптимальная длина	1	
6	ВТО швов вподгибку	1	
7	Расстояние линии сборки от верхнего края детали 50 мм ±2	2	
8	Равномерность сборки	1	
9	Длина воротника после выполнения сборки 350 мм ± 5	2	
10	Ширина шва настрачивания тесьмы 2 мм ±1	2	
11	Тесьма настрочена по линии сборки	1	
12	Строчки для выполнения сборок удалены	1	
13	Одинаковая длина концов тесьмы	1	
14	Соблюдение безопасных приемов труда	1	
15	Определение лицевой стороны ткани	1	
	Итого	20	

3D-моделирование
10-11 класс
Критерии оценивания практической работы по 3D-моделированию

		Шифр участника			
№ /п	Критерии	Кол-во баллов	Оценка жюри		
1	Умение создания трехмерной модели в виде эскиза	2			
Работа в 3D редакторе*		10			
2	Скорость выполнения работы: - не уложились в отведенные 3 часа (0 баллов); - уложились в отведенные 3 часа (2 балла); - затратили на выполнение задания менее 2,5 часов (4 балла)	4			
3	Знание базового интерфейса работы с графическим 3D-редактором (степень самостоятельности изготовления модели): - требуются постоянные пояснения при изготовлении модели (2 балла); - нуждаются в пояснении последовательности работы, но после объяснения самостоятельно выполняют работу (2 балла); - самостоятельно выполняют все операции при изготовлении модели (4 балла)	4			
4	Точность моделирования объекта	2			
Работа на 3D принтере		8			
5	Сложность выполнения работы (конфигурации)	4			
6	Уровень готовности 3D-модели для подачи на 3D принтер: - не готова совсем (0 баллов); - готова, но не экспортирована в формат для 3D-печати – .stl (не уложились в заданное время)(2 балла); - полностью готова и экспортирована в формат для 3D-печати –.stl (4 балла)	4			
Оценка готовой модели		20			
7	Модель в целом получена (требует серьезной доработки, требует незначительной корректировки, не требует доработки – законченная модель)	4			
8	Сложность и объем выполнения работы	4			
9	Творческий подход	2			
10	Оригинальность решения	2			
11	Внешнее сходство с эскизом	2			
12	Соответствие теме задания	2			
13	Композиционное решение	2			
14	Рациональность технологии и конструкции изготовления	2			
Итого		40			

Робототехника

10-11 класс

Карта пооперационного контроля и критерии оценки практической работы

№ п/п	Критерии оценки	Шифр участника	
		Кол-во баллов	Оценка жюри
1.	Разработка блок-схемы робота	3	
2.	Время сборки и наладки робота	3	
3.	Качество сборки конструкции и программирования робота	12	
4.	Робот полностью покинул стартовую зону	2	
5.	Робот вытолкнул первый белый объект из круга (вертикальная проекция объекта полностью за пределами круга)	4	
6.	Робот вытолкнул второй белый объект из круга (вертикальная проекция объекта полностью за пределами круга)	4	
7.	Робот вытолкнул третий белый объект из круга (вертикальная проекция объекта полностью за пределами круга)	4	
8.	Робот НЕ вытолкнул тёмный объект из круга (вертикальная проекция объекта полностью в пределах круга) – зачитывается только в случае, если были вытолкнуты все белые объекты.	4	
9.	Робот не выезжал за площадь круга при движении (половина вертикальной проекции робота всегда оставалась внутри круга)	4	
	Итого	40	