

**Практическое задание для муниципального этапа
всероссийской олимпиады школьников по технологии
2022–2023 учебного года
(номинация «Техника, технологии и техническое творчество»)**

Обработка материалов на лазерно-гравировальной машине 7 класс

Изготовьте игрушку в виде зверя

Технические условия:

1. Самостоятельно спроектировать в графическом редакторе и изготовить на лазерно-гравировальном станке игрушку в виде зверя (Рис. 1), согласно требованиям.
2. Выполнить декоративную отделку готового изделия в виде гравировки и контурной лазерной резки.
3. Материал изготовления – фанера 3–4 мм. Количество – 1 шт.
4. Габаритные размеры заготовки: А4 (297*210). Предельные отклонения на все размеры готового изделия $\pm 0,5$ мм.
5. Размер и количество готовых изделий: минимальный размер игрушки – 100x100 мм, количество – 1 шт.
6. Выполнить и оформить эскиз в соответствии с ГОСТ.
7. Эскиз, САД/САМ-модель и изделие под вашим номером сдать членам жюри.
8. Все кромки притупить. Чистовую обработку выполнить шлифовальной шкуркой на тканевой основе мелкой зернистости.



Рис. 1 Пример игрушки

Порядок работы:

1. Разработать модель в любом графическом векторном редакторе или CAD/CAM-системе, например: CorelDraw, Adobe Illustrator, AutoCad, Компас 3D, ArtCAM, SolidWorks и т.п.
2. **Сохраните файл модели в формате .dxf** для членов жюри под номером участника.
3. Выполните чертеж (A⁴) прототипа с указанием основных и габаритных размеров, заполнением штампа и **сохраните файл в формате .jpeg или .pdf** для членов жюри под номером участника.
4. Подготовьте файл для отправки на лазерно-гравировальную машину в САМ-программе. Выберите режим резки и гравировки самостоятельно (мощность лазерного пучка, скорость подачи, последовательность и пр.).
5. **Сохраните файл с настройками станка в формате. rld** для членов жюри под номером участника.
6. Подготовьте лазерно-гравировальную машину к работе.
7. Изготовьте изделие.
8. По окончании работы снимите готовое изделие, при необходимости очистите.
10. Сдайте выполненное задание членам жюри.
11. Уберите рабочее место.