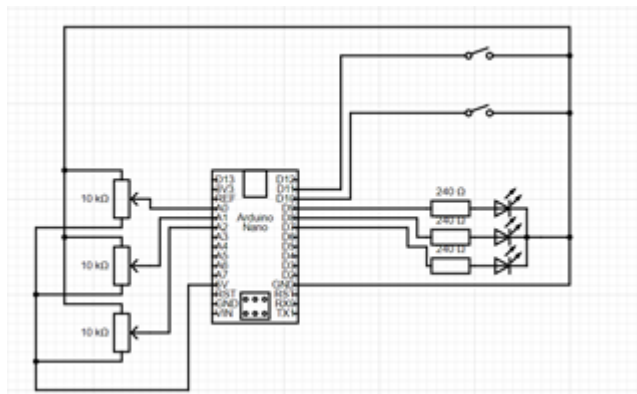


Соберите схему в Autodesk Tinkercad



Подключите RGB-светодиод, 3 потенциометра, и 2 тактовые кнопки к контроллеру. 3 потенциометра отвечают за уровни каждого цвета. Потенциометр R отвечает за красный цвет и т.д. Кнопка 1 – «SAVE», кнопка 2 – «READ». С помощью потенциометров выставляется цвет.

Текущие и сохраненные значения R G B выводятся в монитор порта.

Пример вывода R=255 G=250 B=0 SAVE(R=235 G=150 B=100)

При нажатии кнопки «SAVE» конфигурация запоминается. При нажатии кнопки «READ»

восстанавливается последняя сохраненная конфигурация, независимо от состояния потенциометров.

После смещения любого из потенциометров управление цветом возвращается обратно к потенциометрам.

Код участника _____

Протокол оценки

| № | Критерии | макс. баллы | Попытка 1 | Попытка 2 | Лучшая |
|---|--|-------------|-----------|-----------|--------|
| 1 | Потенциометр 1 управляет красным цветом | 2 | | | |
| 2 | Потенциометр 2 управляет зеленым цветом | 2 | | | |
| 3 | Потенциометр 3 управляет синим цветом | 2 | | | |
| 4 | В монитор порта выводятся текущие показания в формате R=255 G=2500 B=0 | 3 | | | |
| 5 | В монитор порта выводятся текущие показания в формате SAVE(R=255 G=2500 B=0) | 3 | | | |
| 6 | Кнопка SAVE работает так как написано в задании | 4 | | | |
| 7 | Кнопка READ работает так как | 4 | | | |

| | | | | | |
|--------------------------|---|----|--|--|--|
| | написано в задании | | | | |
| 8 | После смещения любого из потенциометров управление цветом возвращается обратно к потенциометрам. | 4 | | | |
| 9 | Код программы оптимизирован (<i>в коде используются циклы, ветвления</i>) | 2 | | | |
| 10 | Читаемость кода (наличие комментариев к основным блокам кода, информативные имена переменных, выделение отступами циклов и т. д.) | 2 | | | |
| 11 | Устройство собрано верно и аккуратно (использованы разноцветные перемычки для соединения контактов компонентов, отсутствуют ошибки при подключении компонентов, соединения выполнены должным образом) | 2 | | | |
| Итого за попытку: | | 30 | | | |
| Итого: | | | | | |