

**ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ПО ТЕХНОЛОГИИ.**  
**МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ЭТАП**  
**Теоретический тур**  
*номинация*  
**«Информационная безопасность»**  
**возрастная группа 9 класс**

Уважаемое жюри!

Вам предстоит оценить теоретические задания участников олимпиады.

Задание теоретического тура считается выполненным, если участник вовремя сдаете его членам жюри.

Максимальная оценка – 100 баллов.

Номер задания	Баллы	Комментарии
1	2	2 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
2	2	2 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
3	2	2 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
4	2	2 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
5	2	2 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
6	6	2 балла за каждое совпадение
7	1	1 балл за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
8	2	1 балла за 3 верных ответа, 2 балла за полный ответ
9	3	3 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
10	1	1 балл за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
11	1	1 балл за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
12	1	1 балл за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
13	2	1 балла за 2 верных ответа, 2 балла за полный ответ
14	1	1 балл за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
15	2	2 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
16	6	2 балла за каждое совпадение
17	3	3 балла за полный ответ, в остальных случаях – 0 баллов
18	10	3 балла за правильный ответ, 7 баллов за верное рассуждение и решение, 10 баллов за полный ответ
19	11	3 балла за правильный ответ, 7 баллов за верное рассуждение и решение, 10 баллов за полный ответ
20	15	10 баллов ответ, 5 баллов решение или рассуждение
21	25	3 балла за каждую правильно выбранную угрозу, 7 баллов за определения
	100	

## ОТВЕТЫ ТЕОРЕТИЧЕСКОГО ТУРА

1. a
2. c
3. d
4. Двухфакторная аутентификация
5. a c

6.

1	2	3
c	a	b

7. Да
8. a b c e f
- 9.

1	<i>хищение информации</i>
2	<i>Компьютерные вирусы</i>
3	<i>Физическое воздействие на аппаратуру</i>

10. Сниффинг
11. c
12. брандмауэры (межсетевые экраны)
13. a, c, d, f
14. Принцип объективного контроля
15. a
- 16.

1	2
a, d	b, c

17. c

18. ответ: 220

в алфавите горда 6 букв

пароли 6 буквы

*	*	*	*	*	*
унышат	-1 буква	-2 буквы	-3 буквы	-4 буквы	-5 букв
6	5	4	3	2	1

$6*5*4*3*2*1=720$  различных паролей

$720-500=220$

220 туристов может пройти в город с уникальным паролем

19. ответ: Дружбой дорожи, забывать ее не спеши

Сережа и Костя переписываются с помощью шифра «Код Цезаря», в котором каждый символ в открытом тексте заменяется символом, находящимся на некотором постоянном числе позиций левее или правее него в алфавите. В данном случае на 1 букву вперед

а	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й
к	л	м	н	о	п	р	с	т	у	ф
х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я

20. ответ: Основа поведения ребенка – это его привычки.

фраза: Основа поведения ребенка – это его привычки. Следите за тем, чтобы у него образовались добрые, хорошие привычки и не возникли дурные. Научите его различать добро и зло.

В фразе повторяющиеся буквы заменяются цифрами или редко используемыми буквами

21.



Кража личности — преступление, при котором незаконно используются персональные данные человека для получения материальной выгоды.

Претекстинг — атака, в которой злоумышленник представляется другим человеком и по заранее подготовленному сценарию узнает конфиденциальную информацию.

Фишинг — это обман пользователя с целью получения его личных данных, таких как логин, пароль, номер телефона или банковской карты.

Тайпсквоттинг – это вид атак социальной инженерии, нацеленный на пользователей интернета, допустивших опечатку при вводе веб-адреса в браузере и не использующих поисковую систему.

Спуфинг - кибер-атака, в рамках которой мошенник выдает себя за какой-либо надежный источник, чтобы получить доступ к важным данным или информации.