

### ПРАКТИЧЕСКИЙ ТУР

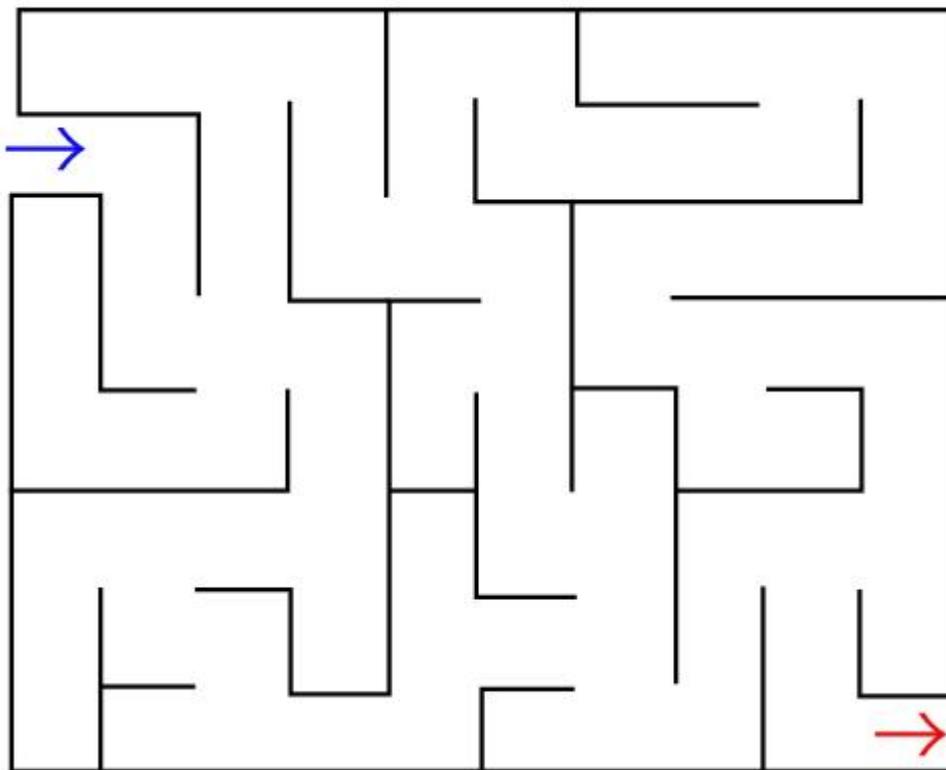
*Время выполнения заданий- 90 минут.  
Максимальный балл за практический тур – 35.*

#### Задание «Лабиринт»

*Число попыток -2*

*Продолжительность одной попытки – 3 минуты*

Вам необходимо написать программу для виртуального робота, который должен пройти путь от старта до финиша по данному чертежу, созданному в программе ТРИК Студио.



#### Материалы и инструменты

- Ноутбук с программным обеспечением ТРИК Студио для программирования робота и создания обстановки для задания.

### Порядок проведения попытки

В программе ТРИК Студио рисуется данный маршрут, с соблюдением пропорций, робот устанавливается на синей стрелке - Старте. По команде судьи участник запускает устройство.

После включения, робот должен проехать весь лабиринт до красной стрелки - Финиша, используя любые датчики из комплекта.

### Общие требования

В течение всего времени выполнения практического задания участник может дважды позвать судью для проверки результата – проведения попытки.

Продолжительность одной попытки 3 мин. В зачёт идёт результат лучшей попытки.

## КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

### Задание 1

№ п/п	Критерии оценки	Балл	Первая попытка	Вторая попытка	Лучшая попытка
1.	После запуска робот начал движение.	7			
2.	Робот использовал правило правой (левой) руки.	7			
3.	Робот использовал датчики в конструкции.	7			
4.	Робот меньше чем за 2 минуты	7			
5.	Робот доехал до выхода из лабиринта.	7			
<b>Итого за задание (максимум 35):</b>					

Подпись судьи \_\_\_\_\_

**В зачёт идёт результат лучшей попытки.**