

### МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ЧЛЕНОВ ЖЮРИ (КЛЮЧИ, КРИТЕРИИ)

Максимальное количество баллов -100

### Задание 1 (9 баллов)

	Историческая эпоха	Культурная эпоха (исторический тип культуры и искусства)	№ иллюстрации
1	Древний мир (0,5б)	Первобытная культура / Культура (искусство) каменного века (0,5б)	2 (0,56), 6 (0,56)
2	Древний мир (0,5б)	Культура/ Искусство Древней Греции/ Античность (0,5б)	3 (0,56), 4 (0,56)
3	Средние века (0,56)	Возрождение (0,5б)	1 (0,56), 5 (0,56)
			Максимум 6 баллов

2.В какую историческую эпоху изображение удачной	Каменный век	(1)
охоты наделяли магической силой, гарантирующей	/первобытная эпоха (1б)	
успех в реальной деятельности?		
3.В какую культурную эпоху и на территории какой	Античность (0,5)	<b>(1)</b>
страны начали создавать скульптуры победителей	Древняя Греция (0,5)	
олимпийских игр?		
4.В какую культурную эпоху и на территории какой	Возрождение/Ренессанс	<b>(1)</b>
страны зарождаются жанры живописи – портрет, пейзаж,	(0,5), Италия (0,5)	
натюрморт?		
	Максимум 3 бал	ілов

#### Задание 2 (15 баллов)

Общие черты						
(3 балла, по 1 баллу за каждую черту)						
Ансамбли имеют ось симметрии						
Включают здания, деревья, водоемы						
Искусственные водоемы						
Различные ч	ерты ансамблей					
5 баллов,	5 баллов,					
по 1 баллу за каждую черту по 1 баллу за каждую черту						
Запретный город	Версаль					
На оси симметрии расположены здания	На оси симметрии главная аллея					
Много отдельно стоящих зданий	Здания дворца соединены в один комплекс					
Здания рассредоточены по всему парку	Дворец вытянут в горизонтальную линию					
Здания небольшой высоты	Многоэтажный дворец					
Водоемы прямоугольной формы	Водоемы различной формы (круглой,					
Внутри парка проходят разделительные прямоугольной, сложной формы)						
стены с башнями Металлические воздушные ограды						
Деревья Архитектурно оформленные террасы						
Деревья и газоны						



	Фонтаны			
Месторасположение ансамблей: город, страна				
	(2 балла, по 0,5 балла за верный ответ)			
Пекин, Китай	Париж, Франция			
	Максимум 15 баллов			

### Задание 3 (11 балла)

No	Фамилия имя автора	Название картины	
Иллюстрации	(4 балла, по 0,5 балла за верно	(2 балла, по 0,5 балла за верно	
заполненную ячейку)		заполненную ячейку)	
№ 1	Суриков (0,5б) Василий (0,5б)	Взятие снежного городка (0,56)	
	Иванович		
№ 2	Венецианов (0,5б) Алексей (0,5б)	На пашне. Весна (0,5б)	
	Гаврилович		
№ 3	Тропинин (0,5б) Василий (0,5б)	Кружевница (0,5б)	
	Андреевич		
№ 4	Пластов (0,5б) Аркадий (0,5б)	Ужин трактористов (0,5б)	
	Александрович		
		Максимум 6 баллов	

2. Сравните композиционные решения, для этого ответьте на вопросы.

2.1. Какие виды деятельности осуществляют персонажи на карт	инах:
№ 1. Игра / развлечение / шуточное взятие снежного городка (0,56)	2 балла
№ 2. Работа на пашне/ пашут землю (0,56)	
№ 3. Плетение кружева / рукоделие (0,5б)	
№ 4. Обед на поле / отдых во время трудового дня (0,56)	
2.2. Назовите главное отличие изображенного вида деятельности от видов деятельности, изображенных на иллюстрациях 2-4:	и на иллюстрации № 1,
№ 1. Досуг/ праздник/ игра/ шуточное действие (0,5)	1 балл
№ 2. Труд / обыденность / реальная деятельность (0,5)	
2.3. В чем специфика цветового решения картин на иллюстраци	
2.3. В чем специфика цветового решения картин на иллюстраци цветовых решений картин на иллюстрациях 2, 3 (назовите до дв	
№ 2. Труд / обыденность / реальная деятельность (0,5)  2.3. В чем специфика цветового решения картин на иллюстраци цветовых решений картин на иллюстрациях 2, 3 (назовите до дв - колорит сдержанный и яркий колорит (0,5) - использование контраста белого и цветного (0,5).	ух отличий):
2.3. В чем специфика цветового решения картин на иллюстраци цветовых решений картин на иллюстрациях 2, 3 (назовите до дв - колорит сдержанный и яркий колорит (0,5) - использование контраста белого и цветного (0,5).	у <b>х отличий):</b> <i>1 балл</i>
2.3. В чем специфика цветового решения картин на иллюстраци цветовых решений картин на иллюстрациях 2, 3 (назовите до дв - колорит сдержанный и яркий колорит (0,5) - использование контраста белого и цветного (0,5).  2.4. По количеству персонажей: в чем отличие картины на иллю	у <b>х отличий):</b> <i>1 балл</i>



Максимум 5 баллов

#### Задание 4 (15 баллов)

по 1 баллу за каждый верный ответ

Вид	Музыка	Архитектура	Графика	Декоративно	Театр
искусства				-прикладное	
Профессии	Дирижер	Проектировщ	Гравер	Керамист	Постановщик
виды		ик			
деятельност					
И					
Элемент	Аккорд	Арка	Штрих	Глазурь	Акт
произведени					
Я					
Инструмент	Труба	Циркуль	Игла	Кисть	Реквизит
/ средство					
создания					

### Задание 5 (15 баллов)

«Шарманщик»	«Карло с шарманкой»		
	Канр		
	ла за каждый ответ)		
Жанровая живопись/бытовой жанр (0,5)	Сказочно-былинный жанр/иллюстрация к сказке (0,5)		
Общие черты художественных	образов, композиционных решений		
(5 баллов, по 1 ба.	ллу за каждую черту)		
Образ мужчины, решен в полный рост, нали	чие музыкального инструмента, сдержанная		
цветовая гамма, контрастный фон за фигуро	й, характерное одеяние, фон фигуры – улица.		
Различные черты художественны	х образов, композиционных решений		
4 балла, по 1 баллу за каждую черту	4 балла, по 1 баллу за каждую черту		
Фигура расположена в центре	Фигура расположена в левой части листа		
Фигура взята крупно	Фигура занимает немного места		
Фон решен обобщенно	Фон прописан подробно		
Шарманщик расположен в анфас	Шарманщик расположен в профиль		
Фигура обобщенная, низкий контраст	Фигура имеет высокую контрастность		
элементов	Фигура с высокой насыщенности		
Фигура темная, цвета низкой			
насыщенности	с фоном – фигура является продолжением фона		
Темная фигура выделяется на контрасте с	3 плана: шарманщик с собакой, замок, морской		
белым фоном	фон		
2 плана: шарманщик и стена	Композиция имеет диагональные		
Композиция статична, имеет вертикальны	направляющие: линия ступеней, линия замка,		
линии	линия полета птиц		
Картина меланхолична	На картине оживление, радость		



2) У какого известного художника-передвижника также есть картина с названием «Шарманщик» (1 балл)

**Ответ:** Перов (0,5) Василий (0,5)

#### Задание 6 (7 баллов)

Понятия	Определения (максимум 2 балла)
1.Оратория	
2.Скульптура	<b>Г.</b> Вид изобразительного искусства, произведения которого имеют объёмную форму и выполняются из твёрдых или пластических материалов.
3.Ордер	
4.Интерьер	<b>А.</b> Архитектурно и художественно оформленная внутренняя часть какого-либо помещения
5. Синкретизм	<b>В.</b> Нерасчленённость различных видов чего-либо, первоначальная слитность в каком-нибудь явлении, свойственная ранним стадиям развития.
6. Эпос	<b>Б.</b> Героическое повествование о прошлом, содержащее целостную картину народной жизни и представляющее в гармоническом единстве мир героев-богатырей; один из родов литературы.

№ понятия	1	2	3	4	5	6			
Буквы		Γ (0,5)		A (0,5)	B (0,5)	Б (0,5)			
			Определ	<b>тения</b>					
Оратория – круг	пный вок	ально-симф	онически	й (0,5) жанр му	зыкального	искусства (0,5),			
произведения к	оторого	предназнач	ены для	исполнения хо	ром, солист	гами-певцами и			
оркестром (1). В	оркестром (1). В его основе лежит определенный сюжет (1), обобщенно повествующий об								
исторических и	исторических или легендарных событиях народной жизни (1), обычно обладающий								
возвышенной, героической окраской (1). Максимум 3 балла									
Ордер – тип архитектурной композиции (1), основанный на художественной переработке									
(1) стоечно-балочной конструкции (1) и имеющий определённую форму (1).									
Максимум 2 балла									

**Примечание.** В формулировках могут быть использованы другие слова и обороты речи. При проверке учитываем смысловые совпадения.

#### Задание 7 (28 баллов)

1.	Название электронной выставки: оригинальность,	1 балл
	образность	
	Девиз выставки	1 балл
2	Разделы выставки	4 балла, по 1 балла за раздел



3	Содержание разделов	6 баллов, по 0,5 балла за факт, по 3 факта в каждом раздел
4	Иллюстрации к разделам	6 баллов, по 0,5 балла за иллюстрацию, по 3 иллюстрации в каждом разделе
5	Интерактивные формы (до трех форм) (изучение документов, построение маршрутов, карты, ход битв; выполнение квестов, кроссвордов, тестов; игры с элементами проектирования, строительства зданий, вооружение воина, устройство быта, ведение хозяйства и т.д. и т.п.)	3 балла, по 1 баллу за каждую форму
	Указание тем, для освоения которых разработаны интерактивные формы	3 балла, по 1 баллу за каждую тему
6	Эмоции и чувства, формируемые выставкой	4 балла, по 1 баллу за каждую эмоцию или чувство
		Мах 28 баллов