

Всероссийская олимпиада школьников по физической культуре 2022-2023 учебный год

Муниципальный этап

Практический тур

Спортивные игры (девушки и юноши 9-11 класс)

Оборудование.

Два гимнастических мата 1 х 2 м, высота 10 см; один баскетбольный мяч (девушки - размер мяча №6; юноши - размер мяча №7); волейбольная сетка (девушки - высота 224 см; юноши - высота 243 см); два волейбольных мяча; один гандбольный мяч (размер №1); пять сигнальных конусов (фишки-ориентиры или стойки).

Расположение инвентаря.

Конусы №1, №2, №3 стоят на одной линии вдоль оси площадки. №1, №3 на линии центрального круга, №2 в центре площадки.

Конусы №4 и №5 стоят на волейбольной линии нападения, в 2 метрах от боковой волейбольной линии.

Все конусы обведены меловым контуром по 3 см в сторону, от основания конуса.

Гандбольный мяч в руках у участника находящегося на старте.

Стартовой линией является волейбольная линия нападения.

Трёхочковая баскетбольная линия при выполнении задания по гандболу является линией площади ворот.

Футбольный мяч лежит по центру на линии штрафного броска.

Волейбольные мячи находятся на лицевой волейбольной линии на расстоянии 1 м от угла площадки.

Баскетбольный мяч расположен под баскетбольным кольцом на стороне стартовой линии.

Мат №1 расположен по центру волейбольной площадки на расстоянии 1 м от лицевой линии на противоположной стороне площадки от стартовой линии.

Мат №2 прикреплен к стене по центру продольной оси площадки на противоположной стороне от стартовой линии.

Волейбольная сетка натянута по центру площадки на высоте 224 см для девушек и 243 см для юношей. Нижний край сетки подвязан к верхнему краю волейбольной сетки.

Выполнение комбинации.

Задание №1 – гандбол

Участник находится на волейбольной линии нападения (линии старта), напротив конуса №1, с гандбольным мячом в руках. По команде «Марш!» участник начинает движение змейкой, обходя последовательно конус №1, №2, №3. Участник должен сделать два шага, под третий шаг выполнить удар мячом в пол, затем ещё два шага и на третьем шаге выполнить бросок в безопорном положении (прыжке) в ворота (мат №2), отталкиваясь, при этом не заступая за линию площади ворот при броске (трёхочковая баскетбольная линия).

Участник может начать движение змейкой в любую сторону. После выполнения участником броска помощник судьи убирает гандбольный мяч с площадки.

Если участник, после того как сдвинул конус, поставил его обратно в меловой контур, штраф не начисляется.

Задание №2 – футбол

Выполнив бросок, участник бежит в обратном направлении к линии штрафного броска, где лежит футбольный мяч. Ведёт его в зону удара (линия штрафного броска и полукруг), последовательно обводя змейкой конусы №4 или №5 (на выбор участника), №1, №2, №3, наносит удар по мячу (правой, левой ногой) через мат №1 по воротам (мат №2).

После удара участник разворачивается и бежит к лицевой линии волейбольной площадки на стороне стартовой линии.

Участник может обвести последовательно конусы №4, №1, №2, №3 или №5, №1, №2, №3.

*Если участник, после того как сдвинул конус, поставил его обратно в меловой контур, **штраф не начисляется.***

Задание №3 – волейбол

Берёт волейбольный мяч №1, забегает за лицевую волейбольную линию, последовательно выполняет над собой верхнюю, нижнюю, верхнюю передачи, затем выполняет верхнюю прямую подачу через сетку в противоположную площадку. Далее бежит к волейбольному мячу №2, берёт его и выполняет последовательно над собой нижнюю, верхнюю, нижнюю передачи, после этого подаёт нижнюю прямую подачу через сетку в противоположную площадку.

При выполнении нижней передачи мяч должен отскакивать от рук выше уровня головы участника, а при выполнении верхней передачи отскакивать от рук не менее 30 см.

Если после подачи мяч попадает в мат №1 - участник зарабатывает бонусы.

Допускается выполнение подачи без предварительной ловли мяча после выполнения связи третьей передачи.

*Если во время передач мяч падает, участник подбирает его и продолжает дальше выполнять невыполненные передачи, **при этом штраф не начисляется.***

*Если по какой-то причине перед подачей или во время подачи участник выронил мяч из рук, он может подобрать его и выполнить подачу. **Штраф не начисляется.***

Задание №4 – баскетбол

Участник берет баскетбольный мяч, выполняет ведение мяча правой рукой к конусу №4, обводит его, затем ведёт к баскетбольному щиту, выполняет бросок в движении на два шага после ведения правой рукой. Подбирает мяч после броска и ведёт его левой рукой к конусу №5, обводит его, затем ведёт к баскетбольному щиту, выполняет бросок в движении на два шага после ведения левой рукой.

Секундомер выключается, когда мяч коснётся пола.

*Если участник, после того как сдвинул конус, поставил его обратно в меловой контур, **штраф не начисляется.***

Оценивание комбинации.

Комбинация выполняется комплексно. Полное выполнение комбинации можно посмотреть на схеме.

После выполнения комбинации к времени участника прибавляется количество штрафных или отнимается от него количество бонусных секунд согласно системе штрафов и бонусов.

Система штрафа и бонусов.

Задание №1 - гандбол.

Штрафные секунды.

Невыполнение технического элемента два шага, под третий шаг удар мячом в пол, два шага, на третьем бросок в безопорном положении в ворота – + 5 сек.;

Непопадание в ворота (мат №2) – 5 сек.;

Сдвинутый конус, необбегание конуса – + 3 сек. за каждый;

Бросок из площади ворот – + 3 сек.;

Невыполнение всего задания – + 30сек.

Задание №2 - футбол.

Штрафные секунды.

Сдвинутый конус, необбегание конуса – + 3 сек. за каждый;

Касание мяча рукой – + 1 сек. за каждое касание;

Удар по воротам (мат №2) не из зоны удара (линия штрафного броска и полукруг около него) – + 3 сек.;

Непопадание в ворота (мат №2) после удара по футбольному мячу – + 3 сек.;
После удара мяч коснулся препятствия (мат №1), но при этом попал в ворота (мат №2) – + 2 сек.;

Невыполнение всего задания – + 30 сек.

Задание №3 - волейбол.

Штрафные секунды.

После передачи над собой мяч не отскакивает от рук на указанную в требованиях высоту – + 1 сек. за каждую ошибку;

Невыполнение передач над собой – + 10 сек.;

Подача волейбольного мяча с поля (заступ за лицевую волейбольную линию во время подачи) – + 3 сек.;

Выполнение подачи неуказанным способом – + 3 сек.;

Подача волейбольного мяча с руки (без подбрасывания) – + 3 сек.;

Мяч после подачи не попал в противоположную волейбольную площадку – + 3 сек.;

Невыполнение одной связки из передач и подачи – + 20 сек.;

Невыполнение всего задания – + 40 сек.

Бонусные секунды.

При попадании мячом после волейбольной подачи в мат №1 – 3 сек. Если мяч сначала ударился в пол, а затем попал в мат, бонус не считается.

Задание №4 - баскетбол.

Штрафные секунды.

Сдвинутый конус №4 или №5 – + 3 сек. за каждый;

Необбегание конуса – + 10 сек.;

Технические ошибки при выполнении ведения мяча вокруг конусов №4 и №5 (пронос мяча, пробежка и т.д.) – + 1 сек. за каждую ошибку;

Ведение мяча не той рукой, которая указана в требованиях к стандарту выполнения движений (обводка конуса №4 - справа налево правой рукой, обводка конуса №5 – слева направо левой рукой), – + 1 сек. за каждый удар;

Невыполнение элемента бросок в движении на два шага после ведения – +5 сек. Если участник во время выполнения данного элемента по техническим причинам выронил мяч, он имеет право повторить выполнение элемента заново, **штраф при повторном правильном выполнении не начисляется.**

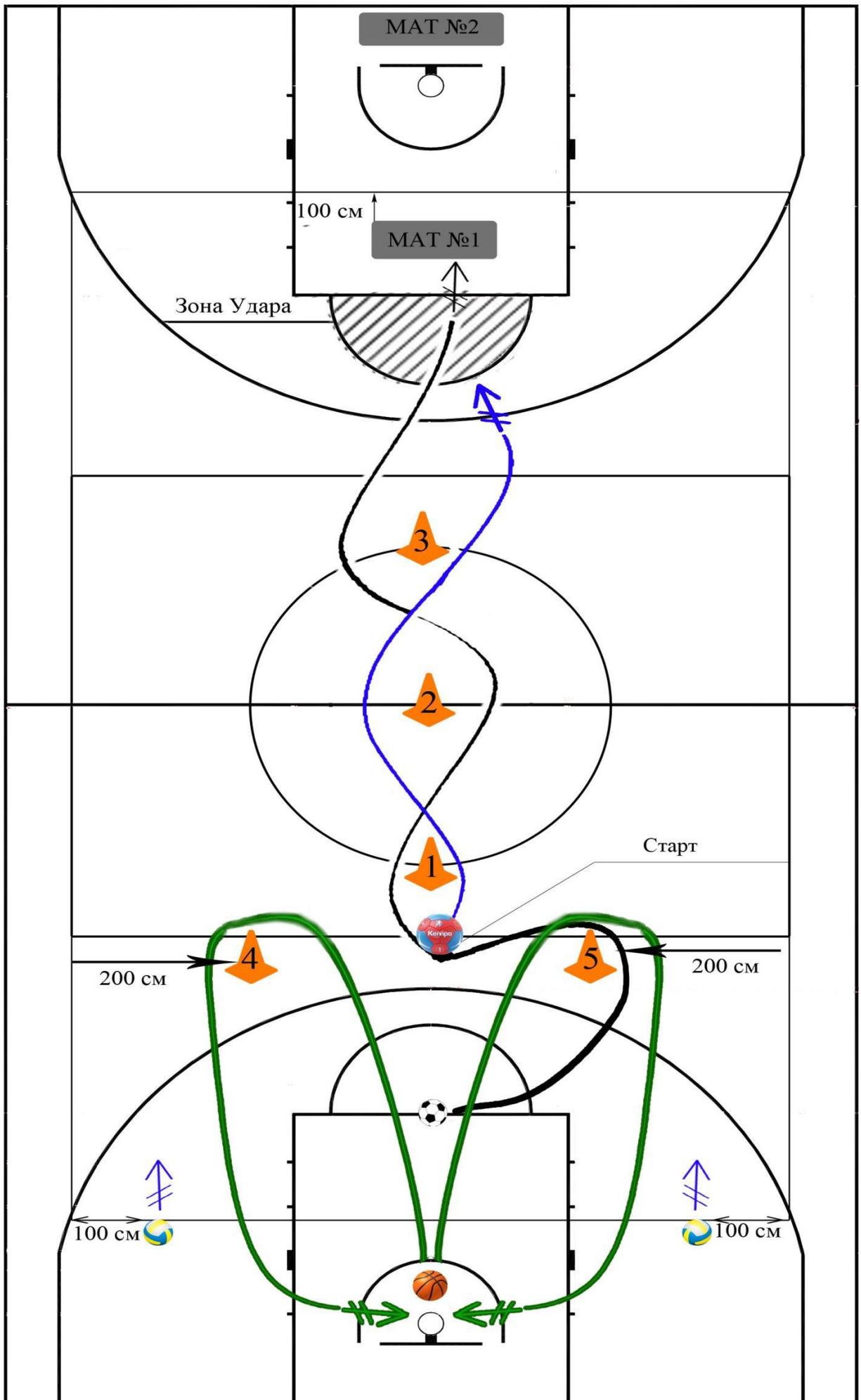
Бросок не той рукой (слева – левой, справа – правой) – + 3 сек.;

Непопадание в кольцо – + 3 сек. Если участник выполняет бросок с места или после технической ошибки при выполнении броска в движении на два шага после ведения попадает в кольцо, **штраф не начисляется.**

Невыполнение связки элементов в одну из сторон – + 20 сек.;

Невыполнение всего задания – + 40 сек.;

Если участник по какой-то причине не смог выполнить комбинацию до конца, к его времени, схода с дистанции, прибавляются штрафные секунды за каждый невыполненный элемент. Например: участник выполнил 3 задания за 35 сек. и сошёл с дистанции. К его времени 35 сек. прибавляется штраф за невыполнение четвёртого задания (баскетбол) 40 сек., а далее к 75 сек. прибавляется количество штрафных или отнимается от него количество бонусных секунд согласно системе штрафов и бонусов.



Формула для подведения итогов по практическому заданию -

Спортивные игры:

$$X_i = K * M / N_i$$

где X_i – «зачётный» балл i -го участника;

K – максимально возможный «зачётный» балл в задании (**по регламенту 40 баллов**);

N_i – результат i участника в конкретном задании;

M – ЛУЧШИЙ РЕЗУЛЬТАТ в конкретном задании.

Например: личный результат участника 53,7 сек.; лучший результат из показанных в испытании 44,1 сек. следовательно зачётный балл равен $X = 40 * 44,1 / 53,7 = 32,85$