СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ (БАСКЕТБОЛ)

(юноши и девушки, 7-8 классы)

Программа испытаний

По свистку судьи запускается секундомер и участник выполняет броски в баскетбольное кольцо с 5 точек, указанных в схеме. После выполнения последнего броска судья останавливает секундомер.

В случае если участник не попал в кольцо либо заступил за линию – штраф +5 секунд к итоговому времени (за каждый случай).

Для девушек рекомендовано использовать мяч №5, для юношей – мяч №6.

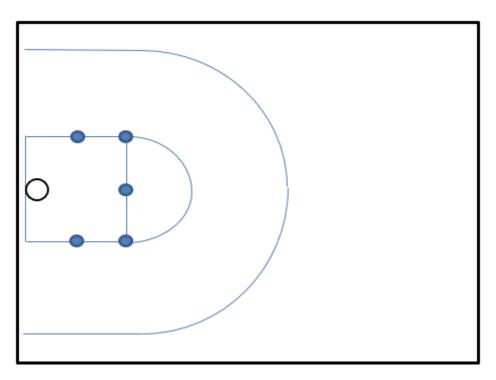


Схема расположения участников при броске в кольцо

Условные обозначения:

- - расположение участника на площадке;
- О баскетбольное кольцо.

СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ (ФУТБОЛ)

(юноши и девушки, 7-8 классы)

Программа испытаний

По свистку судьи запускается секундомер и участник поочередно выполняет пять ударов ведущей ногой по воротам «верхом» от 11-метровой отметки. После выполнения последнего удара судья останавливает секундомер.

В случае если участник не попал в ворота — штраф +5 секунд к итоговому времени (за каждый случай).

Зону для удара рекомендуется обозначить шириной 1 метр.

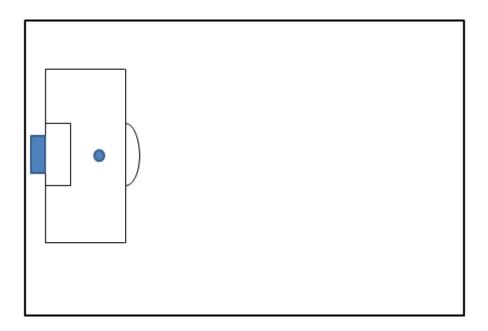


Схема расположения участников при ударе по воротам

Условные обозначения:

- расположение участника на площадке
- футбольные ворота

1. Требования к участникам

- 1.1. Участники должны быть одеты в удобную спортивную форму и в обувь с нескользящей подошвой.
 - 1.2. Использование украшений и часов не допускается.
- 1.3. Нарушение требований влечёт за собой наказание в виде сбавки 0,5 балла с итоговой оценки участника.

2. Порядок выступлений

- 2.1. Для проведения испытания участники распределяются в соответствии с личным стартовым номером. Перед началом испытания участник называет свою фамилию, имя и стартовый номер.
- 2.2. Все участники испытаний должны находиться в специально отведённом для них месте, их поведение не должно мешать другим участникам.
- 2.3. По свистку судьи запускается секундомер, и участник поочерёдно выполняет броски в баскетбольное кольцо (удары по футбольным воротам). После выполнения последнего броска/удара секундомер останавливается и испытание считается оконченным.
 - 2.4. Для выполнения испытания участникам даётся одна попытка.

3. Инвентарь и оборудование

- 5 баскетбольных мячей №5 (для девушек);
- 5 баскетбольных мячей №6 (для юношей);
- 5 футбольных мячей.

<u>КОМПЛЕКСНОЕ УПРАЖНЕНИЕ</u>

(СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ + ЭЛЕМЕНТЫ ПРИКЛАДНОЙ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ)

(юноши и девушки, 7-8 классы)

Программа испытаний

Испытания состоят из преодоления комплексной полосы препятствий с учётом времени, составленной из пяти двигательных заданий, требующих проявления двигательных навыков прикладного характера: координации, силы и выносливости, быстроты реакции и ловкости, точности и меткости движений.

- Задание 1. Ведение и бросок баскетбольного мяча в корзину.
- Задание 2. Преодоление координационной лестницы.
- Задание 3. Метание теннисных мячей в горизонтальную и в вертикальную цель.
- Задание 4. Передача волейбольного мяча двумя руками сверху над собой.
 - Задание 5. Ведение и бросок футбольного мяча.

После выполнения всех заданий участник возвращается на линию страта, где фиксируется его итоговое время.

Схема прохождения полосы препятствий представлена на рисунке.

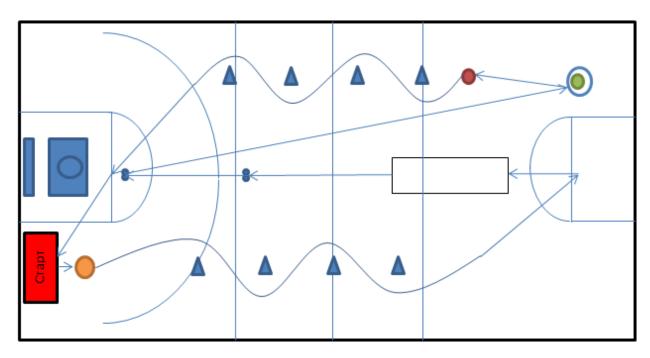


Схема прохождения полосы препятствий

В таблице представлены условные обозначения.

Условные обозначения

	Баскетбольный мяч
0	Волейбольный мяч
•	Футбольный мяч
Δ	Конус
	Координационная лестница
•	Теннисный мяч
0	Гимнастический обруч
	Гимнастический мат
\rightarrow	Направление движения

Содержание упражнений и требования к их выполнению

Содержание	Требования к выполнению	Оборудование и	Ошибки	Штраф,
упражнений		инвентарь		c
Задание 1.	По команде судьи участник начинает	Конусы	Сбивание конуса	3
Ведение и	обводку конусов ведением баскетбольного	устанавливаются на		
бросок	мяча. Первая обводка осуществляется	расстоянии 2 метра	Неверная обводка конуса (с	3
баскетбольного	*		неуказанной стороны)	
мяча.	слева, четвертая — справа. При обводке конуса слева для ведения используется левая рука, при обводке конуса справа для ведения используется правая рука. После завершения обводки участник приближается к корзине, делает два шага		При обводке мяча с левой стороны от конуса используется правая рука (и наоборот: при обводке справа от конуса используется левая рука).	3
	и бросок мяча ведущей рукой. При приближении к корзине справа бросок выполняется правой рукой, при		Не выполнены 2 шага перед броском мяча в корзину.	3
	приближении слева – левой рукой.		Бросок мяча в кольцо произведён справа левой рукой или слева правой рукой.	3
			Нет попадания в кольцо.	3
			Потеря мяча при ведении или перед броском.	3
Задание 2.	Закончив выполнение предыдущего	Размер ячеек	Неправильная техника	3
Координационн	задания, участник без остановки подбегает	_	выполнения упражнений.	
ая лестница.	к координационной лестнице.	сантиметров, длина	В случае неправильной	
	Продвижение по ней осуществляется	4 метра.	техники выполнения	

	лицом вперед: участник чередует прыжки		необходимо повторить	
толчком двух ног в клетку и из клетки. 1			задание сначала.	
	клетка – прыжок толчком двух ног в			
	клетку, прыжок толчком двух ног из			
	клетки, правая нога с правой стороны,			
	левая нога с левой стороны, 2 клетка –			
	прыжок толчком двух ног в клетку,			
	прыжок толчком двух ног из клетки,			
	правая нога с правой стороны, левая нога с			
	левой стороны и т.д.			
Задание 3.	После выполнения предыдущего задания	Для выполнения	При броске мяч не	3
Метание	участник подбегает к линии атаки, рядом с	данного задания	попадает в обруч (при	
теннисных	которой лежат 2 теннисных мяча, берёт	гимнастический мат	метании в горизонтальную	
мячей в	мячи и выполняет метание в	располагается под	или в вертикальную цель).	
горизонтальну	горизонтальную цель (в гимнастический	баскетбольным	2 мяча брошены одной	3
ю и в	обруч, расположенный на гимнастическом	кольцом, сверху на	рукой.	
вертикальную	мате).	мат кладётся		
цель.	Далее участник подбегает к штрафной	гимнастический	Мячи брошены «снизу	3
	линии, берет два мяча и кидает в	обруч. Второй	вверх».	
	вертикальную цель (в центр	обруч располагается		
	гимнастического обруча, закреплённого	на баскетбольном		
	над кольцом на баскетбольном щите).	щите (над кольцом).		
	В обоих случаях один бросок выполняется			
		1		1

Задание 4. Передача волейбольного мяча двумя руками сверху	(10 раз). Высота передачи минимум 1	Волейбольный мяч располагается в гимнастическом обруче в крайнем углу спортивной	1	3 3
над собой	метр. После выполнения задания участник площадки. возвращает мяч на место.	площадки.	испытания участник не вернул мяч на место.	3
Задание 5.	После предыдущего задания участник	Конусы	Сбивание конуса.	3
Ведение и бросок футбольного мяча	подбегает к следующей зоне и выполняет ведение футбольного мяча «змейкой». Обводка первого конуса осуществляется слева, второго конуса — справа, третьего конуса — слева, четвертого конуса — справа. После обводки конусов участник направляется к зоне удара, располагает (фиксирует) мяч на линии и выполняет футбольный удар в гимнастический мат, расположенный у стены. При этом мяч не	расположены на одной линии на расстоянии 2 метра друг от друга. Футбольный мяч необходимо расположить перед конусами в зоне видимости участника. Гимнастическим	Неверная обводка конуса (с неуказанной стороны)	3
			Потеря мяча при ведении или броске.	3
			При броске мячом задет мат, лежащий на полу.	3
			Участник не попал мячом в мат, расположенный около стены спортивного зала.	3
	должен задеть мат, лежащий на полу. При окончании всех испытаний	мат устанавливается около стены под		
	участник должен вернуться на линию	баскетбольным		
	старта!	щитом, он имитирует ворота.		

1. Требования к участникам

- 1.1. Участники должны быть одеты в удобную спортивную форму и в обувь с нескользящей подошвой.
 - 1.2. Использование украшений и часов не допускается.
- 1.3. Нарушение требований влечёт за собой наказание в виде сбавки **0,5 балла** с итоговой оценки участника.

2. Порядок выступлений

- 2.1. Для проведения испытания участники распределяются в соответствии с личным стартовым номером. Перед началом испытания участник называет свою фамилию, имя и стартовый номер.
- 2.2. Все участники испытаний должны находиться в специально отведённом для них месте, их поведение не должно мешать другим участникам.
- 2.3. Участник стартует по команде «Марш!» с линии старта, являющимся началом выполнения задания 1 и поочередно проходит все 5 испытаний. После выполнения всех испытаний участник должен вернуться на линию старта.
- 2.4. В случае нарушения последовательности заданий участник получает **0,0 баллов**.
 - 2.5. Для выполнения испытаний участникам даётся одна попытка.

3. Разминка

3.1. Перед началом выступления участникам должно быть предоставлено время для выполнения разминки из расчёта 30 секунд на человека.

4. Повтор выступления

- 4.1. Выступление участника может быть произведено повторно в случае непредвиденных обстоятельств, к которым могут быть отнесены: поломка в процессе выступления оборудования или инвентаря, неполадки в работе общего оборудования (освещение, задымление и пр.)
- 4.2. При возникновении указанных выше ситуаций участник должен прекратить выступление. В случае завершения выступления оно будет оценено.
- 4.3. Главный судья имеет право разрешить повторное выступление, при этом участник проходит все испытания сначала после выступления в данном виде всех участников смены.

5. Инвентарь и оборудование

- 5.1. Волейбольная площадка (9X18 м) с выстроенной на ней полосой препятствий.
- 5.2. Вокруг площадки необходимо обеспечить зону безопасности не менее 1 метра, полностью освободив ее от посторонних предметов.
 - 5.3. Необходимое оборудование:
 - конусы 8 штук;
 - баскетбольный, волейбольный, футбольный мячи (по одной штуке);
 - теннисные мячи (4 штуки);
 - гимнастические маты 1X2 метра (2 штуки);
 - гимнастические обручи (3 штуки);
 - малярная лента для разметки;
 - свисток;
 - секундомер (2 штуки).

Всероссийская олимпиада школьников по физической культуре Муниципальный этап

2024/2025 учебный год

Критерии оценивания практических испытаний МЭ ВсОШ по предмету: ФИЗИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА

СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ (БАСКЕТБОЛ)

- Максимальная оценка за выполнение испытания может быть равна
 баллам.
- 2. По свистку судьи запускается секундомер и участник выполняет броски в баскетбольное кольцо с 5 точек, указанных в схеме.
- 3. После выполнения последнего броска судья останавливает секундомер.
- 4. В случае если участник не попал в кольцо либо заступил за линию штраф +5 секунд к итоговому времени (за каждый случай).
 - 5. Подведение итогов.

Формула для подведения итогов по практическому заданию – *СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ (БАСКЕТБОЛ)*:

(2) Xi=K*M/Ni,

где Xi – «зачетный» балл i-го участника;

К – максимально возможный «зачётный» балл в задании (по регламенту 10 баллов);

Ni – результат і участника в конкретном задании;

М – ЛУЧШИЙ результат в конкретном задании.

Например: личный результат участника 43,2 с.

Лучший результат из показанных в испытании – 38,1 с.

Следовательно, зачётный балл равен Xi=10*38,1/43,2=8,81 (результат заносится в таблицу Excel).

СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ (ФУТБОЛ)

- Максимальная оценка за выполнение испытания может быть равна
 баллам.
- 2. По свистку судьи запускается секундомер и участник поочередно выполняет пять ударов ведущей ногой по воротам «верхом» от 11-метровой отметки.
- 3. После выполнения последнего удара судья останавливает секундомер.
- 4. В случае если участник не попал в ворота штраф +5 секунд к итоговому времени (за каждый случай).
- 5 Формула для подведения итогов по практическому заданию *СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ (ФУТБОЛ)*:
 - (2) Xi=K*M/Ni,

где Xi – «зачетный» балл i-го участника;

К – максимально возможный «зачётный» балл в задании (по регламенту 10 баллов);

Ni – результат і участника в конкретном задании;

М – ЛУЧШИЙ результат в конкретном задании.

Например: личный результат участника 43,2 с.

Лучший результат из показанных в испытании – 38,1 с.

Следовательно, зачётный балл равен Xi=10*38,1/43,2=8,81 (результат заносится в таблицу Excel).