

Задания для обучающихся Максимальное количество «зачетных баллов» – 40 ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ

Прикладная физическая культура

Испытание по прикладной физической культуре для девочек и мальчиков состоят из преодоления комплексной полосы препятствий, составленной из шести упражнений, требующей выполнения элементов прикладного характера и проявления быстроты, точности, скоростно-силовых и двигательно-координационных способностей. Участник стартует с линии старта и, последовательно преодолевая препятствия, финиширует после выполнения упражнения (подтягивание из виса на высокой перекладине/сгибание-разгибание рук в упоре лежа) и принятия И.П. – о.с. на линии финиша.

Остановка секундомера осуществляется в момент принятия участником И.П. Основой для разметки полосы препятствий является разметка баскетбольной площадки.

Общая оценка выполнения полосы препятствий складывается из времени, затраченного участником на выполнение всего конкурсного испытания и штрафного времени (за нарушения техники и условий выполнения упражнений).

No	Содержание	Требования к выполнению	Инвентарь
Π/Π	упражнений		1
1	Челночный бег	И. П. – высокий старт с линии	Разметка на полу
	3х10 м	старта. Отрезок (10 м)	на расстоянии 2 м
		считается преодолённым, если	от лицевой линии
		участник рукой задевает	
		линию, ограничивающую	
		отрезок. Челночный бег	
		считается законченным после	
		преодоления трёх отрезков по	
		10 м при пересечении	
		участником линии финиша	
2	Подлезание	Препятствия располагаются на	Препятствие
	под	расстоянии 3 м от линии	высотой 0,5 м. и
	препятствием	финиша предыдущего	длиной 5-10 м.
		упражнения. Участники	располагается на
		выполняют подлезание под	расстоянии 3 м от
		препятствием	линии финиша
			челночного бега



3	Метание мяча	Линия броска располагается на	Теннисные мячи.
3	в цель	расстоянии 5 м от мишени.	Разметка на полу
	в цель	Участник выполняет два	на расстоянии 2 м
		броска в цель, не заступая за	от препятствия,
		линию	шириной 5 см.
		Линию	Расстояние до
			мишени 5 м,
			· ·
4	Бег змейкой	Пиния оторто на нинарай	диаметр цели 40 см Фишки высотой 40
4	рег змеикои	Линия старта на лицевой линии. Участник выполняет	
			см, ориентиры в
		последовательное оббегание	количестве 5 штук,
		фишек-ориентиров в	расположенные на
		следующем порядке: №1 - с	расстоянии 2 м
		левой стороны, № 2 - с правой	
		стороны, №3 - с левой стороны,	
		№ 4 - с правой стороны, до №	
		5, оббегая его с правой стороны	D
5	Прыжки в	Линия старта (линия	Разметка на полу
	длину с места	отталкивания) размещается на	три зоны
	толчком двумя	расстоянии 5 м от линии	приземления –
	ногами в	финиша предыдущего	квадрат 40 × 40 см.
	заданную	упражнения. Участник	Первая (центр
	точку	выполняет три прыжка толчком	квадрата) на
		двумя ногами, второй и третий	расстоянии 140 см
		прыжок с точки приземления	от линии старта,
		после первого и второго	центр второй – 120
		прыжка соответственно. В	см от центра
		случае если участник	первой, центр
		приземлился не в точку	третьей – 120 см от
		приземления, он должен встать	центра второй.
		в центр квадрата и выполнить	
		следующий прыжок. После	
		выполнения прыжков участник	
		следует к зоне следующего	
		упражнения	
6	Сгибание и	Сгибание и разгибание рук	Платформа для
	разгибание рук	упоре лежа на полу: И. п. –	отжиманий,
	упоре лежа на	упор лежа на полу, руки на	высокая
	полу (девочки).	ширине плеч, плечи, туловище	перекладина.
	Подтягивание	и ноги составляют одну	_
	из виса на	прямую линию, стопы	
	высокой	упираются в пол без опоры.	
	BBICORON	ympaiotex b non des dhopbi.	

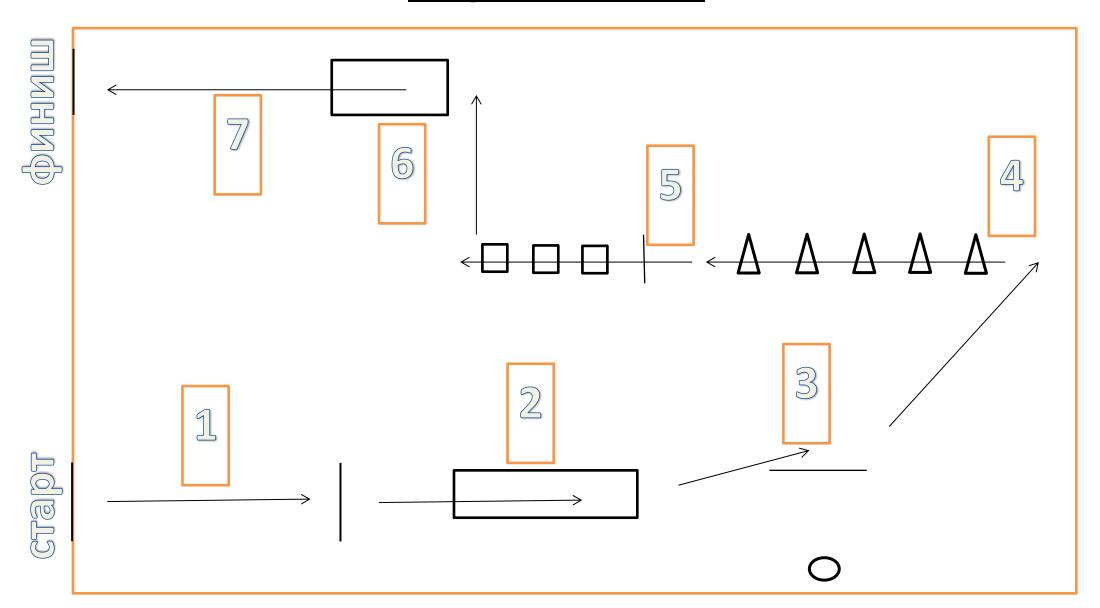


	переклалине	Опускание вниз до касания	
	перекладине	-	
	(мальчики)	грудью пола или платформы	
		высотой 5 см. Остановка между	
		повторениями с фиксацией в и.	
		п. – 1 с. Подтягивание из виса	
		на высокой перекладине: Хват	
		висом сверху, кисти рук на	
		ширине плеч, ноги прямые,	
		ноги не касаются пола. При	
		подтягивании подбородок	
		должен подняться выше	
		перекладины. Остановка между	
		повторениями с фиксацией в и.	
		п. –1 с. Сгибание и разгибание	
		рук упоре лежа на полу	
		(девочки) – 9 повторений.	
		Подтягивание из виса на	
		высокой перекладине	
		(мальчики) – 8 повторений.	
7	Бег (Финиш)	Участник выполняет бег к	Разметка на полу
		линии финиша и принимает	линии финиша
		И.П о.с.	шириной 5 см, на
			лицевой линии
			площадки

Рекомендуется размещение фишек-ориентиров (стоек) для обозначения траектории движения участника.



Схема размещения испытаний





Задания для обучающихся Максимальное количество «зачетных баллов» – 40 ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ Спортивные игры

Инструкция к выполнению задания.

Участник находится за боковой линией баскетбольной площадки напротив футбольного мяча №1. По сигналу начинает обводку, начиная с правой стороны, стоек 1-3 мячом №1. Подводит мяч в зону удара 1 как показано на рисунке и выполняет удар по воротам правой ногой. Затем перемещается в следующую зону к мячу №2 и выполняет удар по воротам также правой ногой. После этого двигается к футбольному мячу №3 и обводит, начиная с левой стороны, стойки 3-1, ведет мяч снова в зону удара 1 и выполняет удар по воротам левой ногой. Потом перемещается к мячу №4 и выполняет удар также левой ногой.

После этого бежит к баскетбольному мячу (№5) начинает обводку стоек 4-6 с левой стороны и затем выполняет бросок в движении слева, используя двушажную технику. Затем бежит к следующему баскетбольному мячу (№6), выполняет обводку стоек 7-9, начиная с правой стороны, после выполняет бросок в движении справа, используя двушажную технику.

После этого, участник бежит в центральный круг, берет баскетбольный мяч (№7) и, обводя стойки 10-12, двигается к линии штрафного броска, где, после остановки прыжком, выполняет бросок с места.

Время испытания включается по сигналу (по свистку), останавливается в момент. Время испытания останавливается в момент касания последним мячом пола.

Штрафное время:

- 1) Каждый промах при бросках, ударах +10 секунд
- 2) Каждое нарушение обводки (пропуск стойки, сбитая стойка, обводка не с той стороны, пронос мяча, пробежка) + 5 секунд
- 3) Броски / удары не той рукой / ногой +10 секунд каждый.

Итоговое время складывается из времени, затраченного на выполнение + штрафное время.

Старт

